23/12/2024 Audiencia \$7.957.319 Tirada: Vpe pág: \$20.570.976 Difusión:

Ocupación:

\$20.570.976

320.543 126.654 126.654 38,68% Sección: Frecuencia:

**FDUCACION** SEMANAL



Pág: 9

El fondo "Ciclo Olivo" destinará más de \$1.500 millones para financiar a 15 organizaciones de la sociedad civil:

## Innovadores proyectos educativos buscarán potenciar los aprendizajes y la convivencia escolar por dos años

Reconectar a los estudiantes con el sentido de aprender y fortalecer a instituciones que trabajan en educación y tienen buenos resultados son ejes centrales de la nueva iniciativa filantrópica.

Fecha

Vpe portada:

Vpe:

El 2024 está próximo a terminar y en el ámbito educativo deja varios desafíos, tanto en recuperación de aprendizajes como en con-

vivencia escolar.

La buena noticia es que en los últimos años se ha creado más de una iniciativa público-privada con foco en los aprendizajes, como Sumar Saberes y Efecto Colectivo, se lanzaron nuevos fondos de fortalecimiento por parte de organizaciones filantrópicas para apo-yar a colegios y jardines infantiles. Uno de estos nuevos fondos es el

"Ciclo Olivo", liderado por la Fun-dación Olivo, que hace poco dio a conocer los resultados. Tras un intenso proceso de postulación, que convocó a más de 130 organizacio nes de la sociedad civil. 15 fueron nes de la sociedad civil, lo tueron escogidas para implementar inno-vadores proyectos en tres ejes: es-pacios públicos, educación y cul-tura (educación artística). En la primera versión de este

fondo, que suma más de \$1.500 millones, los seleccionados en es-pacios públicos son Fundación Legado Chile y Fundación Mi Parque, Casa del Encuentro y De-porte Libre; en educación, Ciencia Íoven, Fundación Súmate, Fútbol Más, Patio Vivo e Impulso Docente; y en cultura, Corfobae y las fundaciones Territorio Teatral, Altiplano, Alicia Vega, Plagio y Chol Chol. En cada una se inverti rá hasta \$63 millones por dos años para ejecutar sus iniciativas en distintas regiones de norte a sur

De los 15 proyectos, 13 involu-cran a niños, niñas y adolescentes, y dos a adultos de distintas comuni



Fortalecer la conviven cia escolar a través del juego y el deporte es una de las iniciativas que Fútbol Más implementará en cuatro colegios de la Región de O'Higgins

dades. "Son tres áreas, pero que no están divididas, sino que la educa-ción, esta idea de generar aprendizajes integrales, es un eje transversal en cada una de ellas", comenta Yael Senerman, directora ejecutiva de Fundación Olivo. Sobre el objetivo de esta iniciativa, explica que es doble: por un lado, buscan que los estudiantes vuelvan a reconectar con el sentido de aprender, y por otro, fortalecer a organizaciones que trabajan en educación y tienen

buenos resultados

## Habilidades sociales

Los problemas que estos proyectos buscarán resolver son varios, pero existe un énfasis espe-cial en convivencia, aprendizajes y revinculación escolar.

De esto último se tratan las "Aulas de reingreso", iniciativa de Fundación Súmate que será implementada en tres Servicios Locales de Educación. Lo que buscarán es que 60 estudiantes que están fuera del sistema escolar hace más de dos años retomen sus estudios. Para estos casos, explica Tamara Reyes, jefa del proyecto, "no existe una oferta especializa-da que favorezca retomar y culmi-nar la trayectoria. En ese sentido, el provecto contribuve a la problemática de la exclusión educativa a nivel país

Un provecto vinculado a forta-

lecer la convivencia escolar es el que implementará Fútbol Más, a través del juego y el deporte en las clases de educación física, en cuatro colegios de la Región de O'Higgins.
"Los distintos tipos de violen-

cia presentes en las escuelas han sido obstáculos para promover una educación de calidad y equiuna educación de candad y equi-tativa", señala Daniela Noreña, directora ejecutiva de la organiza-ción en Chile. Y agrega: "Lo que buscamos es que el deporte pueda ser un espacio de aprendizaje de habilidades como confianza, autoestima y empatía y de esta for-ma aportar positivamente a la meiora de la convivencia escolar en os establecimientos"

Que más jóvenes se interesen Que lias jovenes se micresen por las áreas STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Artes y Matemáticas, por sus siglas en in-glés) y desarrollen habilidades del siglo XXI es el propósito del pro-yecto que implementará Ciencia yecto que impiementara Ciencia Joven en liceos técnico-profesio-nales. "Un componente innova-dor clave es que los jóvenes, a tra-vés de las sesiones del taller, iden-tifican y abordan problemas reales de sus propios contextos, y crean las soluciones, enmarcadas en los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS), como el recicla-je en el liceo o el acoso escolar, lo que fomenta la acción local con una mirada global", detalla Isabel Franco, directora ejecutiva.

Otros de los proyectos son un campamento y reunión de bandas estudiantiles en siete regiones, impulsado por Corfobae; un pro-grama de teatro como herramien-ta pedagógica, de Fundación Te-rritorio Teatral; y un espacio co-munitario para generar vínculos entre niños y sus cuidadores, creado por Casa del Encuentro