EL MERCURIO DE VALPARAÍSO

Fecha: 02/05/2025 Audiencia: 33.000 Sección: ACTUALIDAD
Vpe: $538.086 Tirada: 11.000 Frecuencia: DIARIO
Vpe pág: $2.224.625 Difusión: 2.405
Vpe portada: $2.224.625 Ocupación: 24,19%

Estudiantes de la USM estarán en la RoboCup 2025

INNOVACIÓN. *Se trata del encuentro de robótica e IA más grande del mundo.*

PARTE DEL EQUIPO QUE INTEGRA LA INICIATIVA ESTUDIANTIL.

Sysmic Robotics, iniciativa estudiantil de la Universidad Técnica Federico Santa María (UTFSM), logró clasificar a la RoboCup 2025, el mayor encuentro de robótica e inteligencia artificial del mundo que se desarrollará en Brasil durante el mes de julio.

Este encuentro internacional, que busca promover la investigación y el desarrollo de robots autónomos que sean capaces de realizar tareas complejas se desarrollará -en su versión número 28- entre el 15 y el 21 de julio en el Centro de Convenciones de Salvador.

Felices con su logro y por ser los únicos chilenos en ser parte de esta competencia, los jóvenes se encuentran actualmente realizando todos los preparativos para viajar a Brasil y participar de este encuentro de innovación y tecnología que reunirá a miles de investigadores y estudiantes de diversos países del mundo, quienes competirán y, principalmente, compartirán y aprenderán sobre robots e IA.

DURO DESAFÍO

El evento contará con diferentes ligas, entre las que destacan la RoboCup Soccer con equipos de robots que compiten en partidos de fútbol autónomos; la RoboCup Rescue con simulación de operaciones de rescate en entornos de desastre y la RoboCup Home donde se desarrollan tecnologías con servicios asistidos para tareas domésticas.

Los estudiantes de la USM clasificaron precisamente para la disciplina del fútbol y, de manera específica, en la Small Size League, SSL, donde compiten con robots de pequeño tamaño.

> **"Nos enfrentaremos con las principales universidades del mundo que se encuentran en un nivel avanzado de robótica".**
>
> **Matías Faúndez**
> Sismyc Robotics

"Nos enfrentaremos con las principales universidades del mundo que se encuentran en un nivel avanzado de robótica (...) la idea es viajar con seis robots y ojalá algunos extras para poder recambiarlos durante los partidos y así no quedar con menos jugadores, ya que por partido son seis por lado", comentó el jefe de hardware de Sysmic Robotics, Matías Faúndez.

Dentro de las innovaciones con las que cuentan los estudiantes para esta nueva versión de la competencia se encuentran el uso de un software propio para el torneo. "En este último tiempo hemos desarrollado un sistema propio con bastantes innovaciones, las que vamos a ir mostrando cuando esté más finalizada en nuestras redes sociales y también en instancias que se creen dentro de la comunidad universitaria", recalcó Faúndez.

Uno de los fines de la RoboCup es crecer en los avances en robótica para que en el 2050 los robots humanoides se enfrenten a los campeones de la Copa Mundia de ese año.