

ENFOQUE

Juego, creatividad y curiosidad

Magdalena Tapia

Cargo Jefa Programa KAOS Espacio Creativo Fundación Mustakis.



En un entorno donde la productividad es parte de la exigencia diaria y los niños de educación básica cumplen entre 35 y 38 horas semanales de trabajo escolar, pareciera que estamos dejando cada vez menos tiempo para el juego, la creatividad y la curiosidad. El problema es que olvidamos que las innovaciones más disruptivas nacen precisamente cuando nos permitimos jugar sin límites.

La creatividad y la curiosidad son herramientas fundamentales para el desarrollo de las habilidades necesarias para el siglo XXI, ta-

La creatividad y la curiosidad son herramientas fundamentales para el desarrollo de las habilidades necesarias para el siglo XXI, tales como el pensamiento crítico, la colaboración, la comunicación.

les como el pensamiento crítico, la colaboración, la comunicación, la resolución de problemas y la adaptabilidad. Cuando las fomentamos desde la infancia, estamos preparando a los niños y niñas para el futuro y empoderándolos para ser agentes de cambio dentro de sus comunidades.

Estas habilidades trascienden el conocimiento académico tradicional, permitiendo a las personas innovar, adaptarse y trabajar en equipo en un mundo dinámico. Enfrentar un problema o una situación cotidiana será más fácil, porque gracias a ellas se abren nuevos caminos para encontrar soluciones y nos damos cuenta de que no existe una única ruta para obtener lo que nos proponemos.

Ya en 1962, los profesores Getzels y Jackson definieron la creatividad como "la habilidad de producir formas nuevas y reestructurar situaciones estereotipadas". Esta idea juega con el ingenio, con la posibilidad de hacer caminos mentales donde antes no había nada. Por otro lado, el filósofo y psicólogo William James escribió en 1899 que la curio-

sidad es "el impulso hacia un mejor conocimiento", porque a través de ella podemos aspirar a saber más, saber mejor y entender aún más a nosotros mismos y nuestro entorno.

La pregunta que corresponde hacernos ahora es ¿Cómo estimular estas habilidades desde la educación? Para lograrlo, es clave crear ambientes inspiradores, espacios lúdicos y abiertos donde niños y niñas puedan experimentar, equivocarse y volver a intentarlo, utilizando metodologías activas como

D el aprendizaje basado en proyectos y el design thinking. También el arte -teatro, música, pintura, etc.-, sirve como

herramienta transformadora, desarrollando expresión, innovación y autoconfianza. Igualmente importante es despertar el asombro mediante preguntas abiertas como '¿Qué pasaría si...?' o '¿Cómo podríamos resolverlo de otra forma?'.

Este 28 de mayo, Día Internacional del Juego, nos sirve de recordatorio sobre la relevancia de la creatividad y la curiosidad como competencias fundamentales para el aprendizaje y el desarrollo integral de niños, niñas y jóvenes.