



# A menos de un mes de su entrega, el Paseo Los Pinares-Trocadero presenta los primeros indicios de vandalismo

**CIUDAD.** Hechos afectan, principalmente, a los juegos infantiles y espacios para el deporte.

Sebastián Macías Sajay  
cronica@mercurioantofagasta.cl

A pesar de que hace ya poco menos de un mes que el parque Los Pinares -Trocadero fue inaugurado oficialmente, lamentablemente ya presenta signos de vandalismo en su infraestructura, afectando principalmente los espacios recreacionales, deportivos e infantiles.

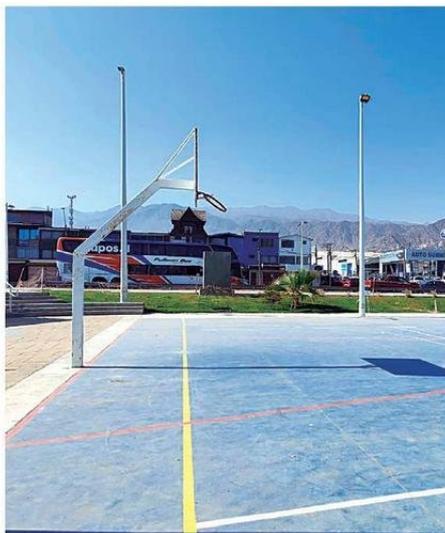
El paseo costero de los Pinares -Trocadero es una remodelación en el sector norte de Antofagasta de casi dos kilómetros de extensión, que implicó una inversión de casi \$14 mil millones aportado por la Dirección de Obras Portuarias del Ministerio de Obras Públicas y el Gobierno Regional. Esta remodelación agregó instalaciones como canchas deportivas, ciclovías, juegos infantiles, máquinas para ejercicio, áreas de descanso con sombreaderos y estacionamientos.

Este parque presenta una ambiciosa extensión y actualmente es administrado por la municipalidad desde el 28 de mayo del 2025, fecha en la que esta iniciativa finalmente fue abierta al público, luego de meses de espera, con las obras prácticamente completadas.

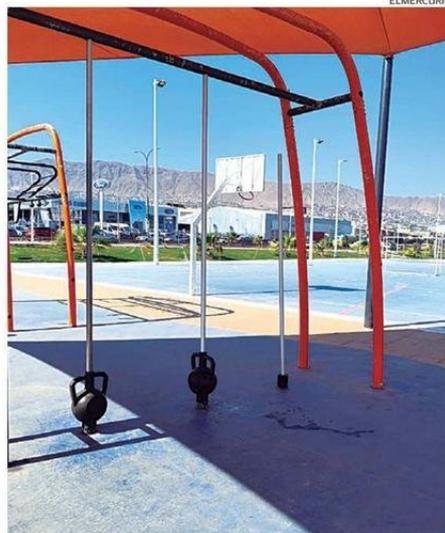
## PARQUE ABIERTO

Al día de hoy, este parque presenta nutrido movimiento peatonal y de ciclistas. Las obras se encuentran bien cuidadas en lo sanitario. Antes de que se hiciera una inauguración formal, no había servicios de limpieza como tal, pero se ha hecho un buen trabajo en mantener la limpieza de las inmediaciones. Algunas excepciones se aprecian en el tramo cercano a la playa Trocadero, donde se pueden visualizar rucos y mayor suciedad y rayados en las paredes, especialmente el sector costero.

Otro de los puntos a notar es que en las dos instalaciones de baños públicos, que también pueden ser usados como camarines, ambos se encuentran cerrados con llave sin explicación alguna, lo que pre-



AMBOS AROS DE BÁSQUET BOL PRESENTAN DAÑOS.



PARTE DEL EQUIPAMIENTO DE PESAS QUE FUE VANDALIZADA.



ALGUNO DE LOS ESPACIOS TAMBIÉN PRESENTAN RAYADOS Y GRAFITO.



EN EL SECTOR DE LA PLAYA HAY RUCOS Y ACUMULACIÓN DE BASURA.

senta inconveniente a quien quiera pasar una estadía de mucha extensión en el lugar, más aún si a lo que se apunta es a una experiencia familiar.

Este mismo motivo fue una de las quejas de un transeúnte anónimo que estaba paseando y disfrutando del parque junto a su hijo.

“Es muy bonito el lugar, está hermoso y uno quisiera que ojalá se quede así bien cuidado como está ahora. Pero la verdad es que capaz que poco dure así. Lo único malo es sobre los baños cerrados, quizás los

cerraron porque no estaban listos o porque se rompió algo, llevo caminando desde los otros juegos y nada, todo cerrado, así que ya nos vamos de vuelta”.

## VANDALISMO

Otro de los problemas, y uno de los más inexplicables, es el vandalismo a las instalaciones deportivas, donde uno de los aros de la cancha de básquetbol está colgando, como si hubiera sido forzado hacia abajo y el aro contrario está completamente ausente, sacado ya sea

por terceros o por el mismo equipo de mantenimiento. Además, en este mismo tramo de canchas, se encuentra igualmente a un costado un conjunto de máquinas para ejercitar, en particular, unas pesas en un tubo, una de las cuales ya no se encuentra con evidentes señales de vandalización.

Bajo esta misma línea, los juegos infantiles están en su gran mayoría en buenas condiciones y completamente funcionales, exceptuando un tipo de juego, uno que incentiva a los niños a golpear un tubo de

manera musical. Los tubos funcionan, no tienen abolladuras, pero lamentablemente ya no hay con qué golpearlos, puesto que donde antes había un cable que llevaba a una posible baqueta, ahora solo hay unas peligrosas fibras de aluminio expuestas en un supuesto juego para niños. Esto se repite en ambas instancias donde se presenta el mismo juego.

A pesar de estos inconvenientes, el paseo es un lugar tranquilo, con áreas verdes y un notorio cuidado a estos espacios. **CS**