



Más de 250 dirigentes sociales se capacitaron para acceder al Fondeve

CHILLÁN. Organizaciones podrán postular en 2 líneas: seguridad e Infraestructura de Espacios Públicos y Comunitarios.

Más de 250 dirigentes de juntas de vecinos, corporaciones de adelanto, entidades deportivas, de Adultos Mayores y otras se dieron cita en el Teatro Municipal de Chillán para conocer antecedentes de la nueva convocatoria del Fondo de Desarrollo Vecinal (Fondeve).

El director de la Secretaría de Planificación, Carlos Araya, señaló que “durante este año he-

mos incorporado una modificación presupuestaria reciente de 250 millones de pesos para financiar las iniciativas que ustedes quieran postular”.

Araya, destacó que “desarrollamos este proceso de capacitación para que puedan postular a esta línea de financiamiento que tiene un pequeño aporte financiero de los vecinos y un componente que aporta a la municipalidad para buscar solucionar las

problemáticas de sus sectores”.

El alcalde Camilo Benavente, sostuvo que “los interesados ya tienen acceso a las bases que rigen este concurso tan valorado por la comunidad. Como municipalidad y Secpla, vamos a acompañarlos para que la postulación sea lo más fácil para cada unidad vecinal”.

Para la convocatoria 2025, resaltó el alcalde, se consideran dos grandes líneas de postula-

ción. La primera “Infraestructura de Espacios Públicos y Comunitarios”, asegurará el financiamiento a iniciativas por \$3.000.000, para mejorar espacios públicos; otra por \$2.500.000 para mejoramiento de sedes y otra por \$1.500.000 para Calefacción de Sedes.

Otra segunda área de financiamiento es “Seguridad Ciudadana”, que contempla cámaras de seguridad; sistemas de alar-



ACTIVIDAD SE REALIZÓ EN TEATRO MUNICIPAL.

ma comunitaria; recuperación de áreas verdes; recuperación de espacios públicos con máquinas de ejercicio, juegos infantiles, mobiliario urbano, cierres

perimetrales. En estos casos el monto máximo por institución será de \$3.000.000, mientras que en el caso de Iluminación llega a \$2.000.000. c3