Diarioaustral
REGIÓN DE LOS RÍOS

Fecha: 22/02/2026 Audiencia: 14.400 Sección: OPINION
Vpe: $85.747 Tirada: 4.800 Frecuencia: 0
Vpe pág: $696.000 Difusión: 4.800
Vpe portada: $696.000 Ocupación: 12,32%

Columna

Bárbara Sepúlveda
Directora regional
Pro Chile Los Ríos

Los Ríos y los videojuegos

Como directora regional de ProChile, me entusiasma compartir una noticia que refleja hacia dónde queremos proyectar nuestra región: pronto lanzaremos la convocatoria para una misión comercial de empresas de industrias creativas, específicamente del sector videojuegos, para participar en Gamescom LATAM 2026, que se realizará entre el 29 de abril y el 3 de mayo de 2026, en Sao Paulo, Brasil.

Gamescom LATAM no se trata solo de una feria, se ha consolidado como uno de los principales puntos de encuentro de la industria a nivel latinoamericano.

Desde ProChile estamos invitando a empresas chilenas del sector videojuegos, con oferta exportable o potencial exportador, a postular a esta misión comercial. Disponemos -además de los contactos y las gestiones realizadas por nuestro equipo en Brasil- de tres cupos y financiaremos el pasaje aéreo y la acreditación al evento, lo que forma parte del Programa de Promoción Internacional de Los Ríos financiado por Gobierno Regional y su Consejo Regional. Estos tres cupos regionales se suman a otros seis cupos de la convocatoria nacional de ProChile.

Nuestro objetivo es claro: fortalecer el posicionamiento internacional de la industria chilena de videojuegos, promover su oferta en la región y facilitar la vinculación directa con socios estratégicos y compradores del mercado latinoamericano.

¿Por qué apostar por los videojuegos? Porque son parte de un ecosistema creativo que está creciendo con fuerza y diversificando la matriz exportadora del país.

En Los Ríos no estamos mirando este fenómeno desde lejos, al contrario. Contamos con el programa START, impulsado por el Gobierno Regional junto a la Universidad Santo Tomás, que ha permitido formar y acompañar a nuevas empresas del sector.

Gracias a esta articulación público-privada hoy tenemos estudios y equipos capaces de desarrollar prototipos de videojuegos y ofrecer servicios especializados asociados a la industria. El desafío está lanzado. Esperamos que brinde sus frutos durante este año, para diversificar exportaciones de Los Ríos.