



Relator ONU critica uso de IA en ataques a Irán

El uso de inteligencia artificial (IA) permitió que en las 48 horas iniciales del conflicto en Irán se atacaran más de un millar de objetivos, y similares ataques masivos se dieron en Gaza con ese uso de las nuevas tecnologías, criticó el relator de la ONU para la vivienda, quien cuestionó "las nuevas formas en que se libran las guerras".

En la ofensiva contra Irán "una plataforma de IA se usó para seleccionar objetivos y coordinadas geográficas, lo que provoca que los ataques sean

mucho más rápidos, y vimos algo similar en los primeros meses del conflicto en Gaza", aseguró Balakrishnan Rajagopal.

El experto lamentó que en este conflicto, como en muchos otros contemporáneos como los de Ucrania, Sudán, Birmania (Myanmar) o Palestina, "lo primero que se produce es la destrucción de viviendas, incluso en el primer o segundo día".

El propio relator acuñó el término "domicidio" para definir la masiva destrucción de viviendas en los conflictos, y señaló que aunque no es un fenómeno

nuevo (ya ocurrió en la Segunda Guerra Mundial en lugares como Dresde, Londres, Tokio o Hiroshima) se da desgraciadamente con cada vez mayor frecuencia en guerras actuales.

"Ha sido especialmente visible en Gaza, donde cerca del 92% de todas las viviendas fueron destruidas", recordó, señalando que tres años de conflicto convirtieron la Franja en "un inmenso mar de escombros".

Rajagopal criticó el argumento utilizado por Israel para justificar los ataques, señalando que debajo de las viviendas

había objetivos militares.

"En el caso de Israel, una gran parte de la infraestructura militar de mando y control está situada bajo Tel Aviv, por lo que si un día la ciudad fuera destruida, algo que espero que nunca ocurra, el hecho también podría ser ilegalmente justificado por algunos", advirtió.

El relator defendió que las viviendas son lo primero y más importante en las operaciones de reconstrucción postconflicto, pero dijo que no deben tratarse como "un asunto puramente inmobiliario". ☞