

El robot chileno Karün llega a la final de un mundial en Japón

El humanoide fue construido por escolares e informáticos de Calle Larga, en Valparaíso. Ahora el Team Perceptrón espera su proyección internacional.

V.B.V.

El robot humanoide Karün, desarrollado por el equipo chileno Team Perceptrón, alcanzó la final del campeonato mundial Robo-One, realizado en Yokohama, Japón. El torneo reunió a algunos de los proyectos más avanzados de robótica humanoide bípeda a nivel global, en que destaca la invención de un grupo de escolares e informáticos de la comuna de Calle Larga, en la Región de Valparaíso.

El Robo-One convoca a equipos de distintos países que desarrollan robots capaces de caminar, mantener equilibrio y competir en combates técnicos autónomos, evaluando aspectos como ingeniería mecánica, programación de control, estabilidad dinámica y estrategia.

En el certamen realizado en una de las cunas de la robótica, Karün -inspirado en el guerrero mapuche Michimalonco, que destruyó la incipiente ciudad de Santiago el 11 de septiembre de 1541 -desta-



ESTÁ INSPIRADO EN EL GUERRERO MAPUCHE MICHIMALONCO.

có por sus rápidos desplazamientos, mantener el equilibrio en combate y responder estratégicamente frente a sus oponentes.

La participación del

equipo en el mundial fue mediante WISE Innovation Studios, estudio chileno de metamarketing dedicado a la inteligencia artificial (IA) y tecnologías emergentes.

El vínculo con Team Perceptrón surgió en la exhibición anual de IA que realiza la start up "LIMITLESS - Another AI Exhibition", donde Karün obtuvo el primer lugar en la batalla Robo-One.

"Queremos que Karün no sólo compita como desarrollo técnico, sino que también se presente como un símbolo del talento tecnológico emergente en Chile, en un momento en que estamos viviendo una profunda transformación impulsada por la inteligencia artificial", señaló el director ejecutivo de la firma, Igal Weitzman.

Como parte de la alianza, también se contempla la colaboración con un equipo de robótica suizo, que aportará conocimiento en interfaces experimentales, integración tecnológica y desarrollo de experiencias robóticas aplicadas a proyectos creativos e industriales. "A nivel internacional, esta participación busca posicionar al equipo dentro de una red global de innovación", dijo Weitzman.

