



# Con ceremonias inician oficialmente el año escolar 2026

**EDUCACIÓN PÚBLICA.** SLEP Valdivia y municipios realizaron actividades.

Pese a la lluvia que ha acompañado intensamente toda la semana a la región, en diversas comunas se efectuaron las ceremonias de inicio oficial del año escolar 2026 de Los Ríos. Algunas actividades fueron encabezadas por el SLEP Valdivia, que es el sostenedor de colegios en ocho comunas, los cuales reúnen a más de 10 mil estudiantes; mientras que en la Provincia del Ranco, lo municipios lideraron los hitos inaugurales.

En Valdivia, el acto fue realizado en la Escuela Fedor Dostoievski, con la presencia del director ejecutivo del SLEP Valdivia, Juan Carlos Durán, el concejal, Renato Chavarría, el director del establecimiento, Marcelo Reyes; entre otras autoridades escolares.

En Río Bueno, la actividad se efectuó en el Liceo Bicentenario Vicente Pérez Rosales y contó con la asistencia del alcalde Luis Reyes y del delegado provincial del Ranco Álex Valderrama, en su primera actividad oficial; así como de la directora Nélida Gómez, quien agradeció la presencia de las autoridades.

En Máfíl, la ceremonia fue realizada en el Liceo Bicentenario Gabriela Mistral, unidad que también forma parte del SLEP Valdivia. En la jornada se contó con la presencia del alcalde, Andrés Lara Martínez; el director ejecutivo del SLEP Juan Carlos Durán García; el director del establecimiento, Arturo Alvear Avendaño; además de concejales y autoridades educacionales. En la comuna son cinco los establecimientos bajo el alero del Servicio Local de Educación Pública, con una matrícula de 575 estudiantes.



EN LA ESCUELA FEDOR DOSTOIEVSKI FUE EL INICIO DEL AÑO ESCOLAR DEL SLEP VALDIVIA. NIÑOS Y NIÑAS TUVIERON PARTICIPACIÓN PROTAGÓNICA.



EN EL LICEO GABRIELA MISTRAL, CON ASISTENCIA DEL ALCALDE ANDRÉS LARA Y DEL DIRECTOR DEL SLEP JUAN CARLOS DURÁN FUE CEREMONIA EN MÁFIL.



EN EL LICEO VICENTE PÉREZ ROSALES SE EFECTUÓ LA CEREMONIA DE INICIO DE AÑO ESCOLAR EN RÍO BUENO. ASISTIÓ EN ALCALDE LUIS REYES

