



Reinserción: mesa regional sesiona con enfoque en seguridad ciudadana

En una sesión extraordinaria se reunieron 21 instituciones locales.

Con un enfoque en seguridad ciudadana y colaboración público privada, sesionó de forma extraordinaria la mesa regional de Reinserción Social del Biobío, ins-

tancia que convocó a 21 organizaciones para abordar estrategias que permitan avanzar en rehabilitación efectiva.

Robert Contreras, seremi de Justicia y DD.HH. del Biobío, indicó que "a través de esta mesa estamos uniendo el mundo público, privado y académico para que los procesos de rehabilitación no se queden solo en el papel, sino que se

traduzcan en una disminución de la delincuencia y en paz social para cada hogar de nuestra región".

En la sesión se revisó el plan de trabajo que desarrolla el Equipo Técnico Regional de Gendarmería de Chile, que busca alinear los esfuerzos regionales con las prioridades de Gobierno, centradas en brindar seguridad a los barrios. Felipe Poblete, jefe técnico de

Gendarmería, destacó que el nuevo modelo de gobernanza representa un desafío e indicó que las mesas técnicas temáticas que están a cargo de ejecutar los compromisos específicos en materia de reinserción destacan por el liderazgo de representantes de organizaciones comprometidas con áreas clave "como educación y empleo, vinculación con el me-

dio e innovación, y salud mental. Seguimos avanzando firmemente en la obtención de resultados concretos en pos de la reinserción social", agregó.

Formando parte de la mesa, la decana de la Facultad de Comunicación, Historia y Ciencias Sociales de la UCSC, Nadia Castro, valoró la conformación de esta instancia, agregando que "la en-

tendemos como un espacio de encuentro orientado a promover la inclusión desde una mirada humana, integral y comprometida con la dignidad de las personas (...) Esperamos que este trabajo permita fortalecer la colaboración interinstitucional, generar diagnósticos compartidos y avanzar en estrategias concretas para la reinserción social y laboral".