

Fecha: 20-01-2025

Fuente: Portaleduca

Título: **Taller {Yo Programo} busca acercar a niños y niñas de todo Chile a la programación**

Visitas: 3.267

VPE: 21.889

Favorabilidad: ☐ No Definida

Link: <https://portaleduca.cl/taller-yo-programo-busca-acercar-a-ninos-y-ninas-de-todo-chile-a-la-programacion/>

La octava edición de Yo Programo entregó herramientas digitales a jóvenes, con proyectos creativos guiados por voluntarios de la **UAI**. <p> Desde adivinar palabras hasta luchas contra criaturas mitológicas, fueron algunos de los proyectos presentados en el cierre de la octava edición de «Yo Programo». Este curso, impulsado por la Fundación Cubo Educativo y la Facultad de Ingeniería y Ciencias de la **Universidad Adolfo Ibáñez (UAI)**, busca acercar a niños de entre 8 y 13 años, a la experiencia de la programación. </p> <p> El programa se llevó a cabo durante 8 semanas, en las que los participantes exploraron lenguajes de programación como Scratch, Python y HTML.

Guiados por mentores voluntarios de la Facultad de Ingeniería y Ciencias **UAI**, los jóvenes programadores se sumergieron en el universo de los códigos, creando videojuegos, páginas web, animaciones y programas. </p> <p> Javiera Bustos, fundadora de Cubo Educativo e ingeniera **UAI**, señaló que, “Estamos muy contentos de cerrar esta octava edición de Yo Programo, que reunió a 180 estudiantes de 8 a 13 años de todo el país, apoyados por 20 tutores de la Facultad de Ingeniería y Ciencias, para aprender programación y crear videojuegos, páginas web y animaciones, con lenguajes como Scratch, Python y HTML, durante 8 semanas.” </p> <p> La ceremonia de clausura, realizada en el Campus Peñalolén de la **UAI**, contó con la presencia de los jóvenes programadores y sus familias, quienes tuvieron la oportunidad de conocer de cerca los trabajos desarrollados durante el curso y compartir sus impresiones sobre esta experiencia. </p> <p> Sayuri Kita, apoderada de uno de los estudiantes, expresó su sorpresa ante el nivel de los talleres: “La verdad no teníamos tantas expectativas, pero resultó ser fantástico. La entrega de la monitora a cargo del curso de mi hijo fue increíble, todo sonaba muy entretenido y todos estaban dispuestos a ayudar. Mi hijo quiere seguir en esto para siempre”, comentó. </p> <p> «Yo Programo» nace con la misión de democratizar el acceso a los conocimientos sobre la tecnología para las nuevas generaciones.

En este sentido, Valeria Farías, directora de Vinculación con el Medio de la Facultad de Ingeniería y Ciencias **UAI**, señaló: “Como Facultad de Ingeniería y Ciencias, creemos que este espacio es clave no solo para acercar las herramientas del futuro a las nuevas generaciones, sino también para fomentar su creatividad y pensamiento crítico, preparándolos para enfrentar los desafíos de un mundo cada vez más digital.” </p> <p> Cristel Navarrete, participante del programa en el nivel Avanzado 1, destacó lo enriquecedor de la experiencia: “Con este taller pude empezar a descubrir más cosas en el mundo de la programación. Estar aprendiendo cosas como Python fue muy bacán.

Lo recomiendo 100%.” </p> <p> Por su parte, José Aguilera, estudiante de la Facultad de Ingeniería y Ciencias **UAI** y tutor del programa, valoró la importancia de estos espacios: “Considero que es fundamental que los niños se vayan familiarizando con estos contenidos de programación, ya que serán muy relevantes en el futuro.

</p> <p> Concluye así otra exitosa edición de «Yo Programo», un programa que continúa abriendo puertas para que las nuevas generaciones no solo se acerquen a la tecnología, sino que también desarrollen las habilidades necesarias para liderar los desafíos del mañana. </p> <p> Equipo Prensa</p> <p> Portal Educa</p>

Taller {Yo Programo} busca acercar a niños y niñas de todo Chile a la programación

Ítem, 20 de enero de 2025, Fuente: Portaleduca



La octava edición de Yo Programo entregó herramientas digitales a jóvenes, con proyectos creativos guiados por voluntarios de la UAI.

Desde adivinar palabras hasta luchas contra criaturas mitológicas, fueron algunos de los proyectos presentados en el cierre de la octava edición de «Yo Programo». Este curso, impulsado por la Fundación Cubo Educativo y la Facultad de Ingeniería y Ciencias de la Universidad Adolfo Ibáñez (UAI), busca acercar a niños de entre 8 y 13 años, a la experiencia de la programación.

El programa se llevó a cabo durante 8 semanas, en las que los participantes exploraron lenguajes de programación como Scratch, Python y HTML. Guiados por mentores voluntarios de la Facultad de Ingeniería y Ciencias UAI, los jóvenes programadores se sumergieron en el universo de los códigos, creando videojuegos, páginas web, animaciones y programas.

Javiera Bustos, fundadora de Cubo Educativo e ingeniera UAI, señaló que, “Estamos muy contentos de cerrar esta octava edición de Yo Programo, que reunió a 180 estudiantes de 8 a 13 años de todo el país, apoyados por 20 tutores de la Facultad de Ingeniería y Ciencias, para aprender programación y crear videojuegos, páginas web y animaciones, con lenguajes como Scratch, Python y HTML, durante 8 semanas.”

La ceremonia de clausura, realizada en el Campus Peñalolén de la UAI, contó con la presencia de los jóvenes programadores y sus familias, quienes tuvieron la oportunidad de conocer de cerca los trabajos desarrollados durante el curso y compartir sus impresiones sobre esta experiencia.

Sayuri Kita, apoderada de uno de los estudiantes, expresó su sorpresa ante el nivel de los talleres: “La verdad no teníamos tantas expectativas, pero resultó ser fantástico. La entrega de la monitora a cargo del curso de mi hijo fue increíble, todo sonaba muy entretenido y todos estaban dispuestos a ayudar. Mi hijo quiere seguir en esto para siempre”, comentó.

«Yo Programo» nace con la misión de democratizar el acceso a los conocimientos sobre la tecnología para las nuevas generaciones. En este sentido, Valeria Farías, directora de Vinculación con el Medio de la Facultad de Ingeniería y Ciencias UAI, señaló: “Como Facultad de Ingeniería y Ciencias, creemos que este espacio es clave no solo para acercar las herramientas del futuro a las nuevas generaciones, sino también para fomentar su creatividad y pensamiento crítico, preparándolos para enfrentar los desafíos de un mundo cada vez más digital.”

Cristel Navarrete, participante del programa en el nivel Avanzado 1, destacó lo enriquecedor de la experiencia: “Con este taller pude empezar a descubrir más cosas en el mundo de la programación. Estar aprendiendo cosas como Python fue muy bacán. Lo recomiendo 100%.”

Por su parte, José Aguilera, estudiante de la Facultad de Ingeniería y Ciencias UAI y tutor del programa, valoró la importancia de estos espacios: “Considero que es fundamental que los niños se vayan familiarizando con estos contenidos de programación, ya que serán muy relevantes en el futuro.

</p> <p> Concluye así otra exitosa edición de «Yo Programo», un programa que continúa abriendo puertas para que las nuevas generaciones no solo se acerquen a la tecnología, sino que también desarrollen las habilidades necesarias para liderar los desafíos del mañana. </p> <p> Equipo Prensa</p> <p> Portal Educa</p>