

Fecha: 01-07-2026

Fuente: Media Banco

Título: **KOKI: La aplicación inteligente creada por la PUCV que revoluciona la enseñanza de la estadística en la educación superior**

Visitas: 53.334

Favorabilidad: No DefinidaLink: <https://www.mediabanco.com/koki-la-aplicacion-inteligente-creada-por-la-pucv-que-revoluciona-la-ensenanza-de-la-estadistica-en-la-educacion-superior-2/>

Desarrollada por académicos del Instituto de Estadística y la Escuela de Ingeniería Informática de la Universidad, la herramienta incorpora Inteligencia Artificial, juegos interactivos y encuestas en vivo para potenciar el aprendizaje y la interpretación de datos en contextos reales.

En una jornada marcada por la innovación y la transformación digital en las aulas, la Pontificia Universidad Católica de Valparaíso (PUCV) realizó el lanzamiento oficial de KOKI, una aplicación móvil inteligente diseñada con el objetivo de transformar la enseñanza y el aprendizaje de la estadística y la probabilidad en las universidades chilenas.

La iniciativa fue desarrollada por el Instituto de Estadística de la PUCV en conjunto con la Escuela de Ingeniería Informática y el grupo de investigación EDEPRO (www.educacionestadistica.cl). Basada en metodologías activas como el Design Thinking y SCRUM, KOKI busca agilizar los cálculos matemáticos tras las técnicas estadísticas para que los docentes y alumnos prioricen la interpretación de datos en contextos reales. Para lograrlo, ofrece seis utilidades principales: un visualizador, calculadoras de probabilidades y de inferencia, encuestas en vivo, juegos interactivos y un asistente con Inteligencia Artificial para el estudio autónomo.

El proyecto, denominado formalmente “EstApp: Una aplicación inteligente para la enseñanza y aprendizaje de la estadística en educación superior” (FONDEF ID24I10075), fue adjudicado por la PUCV bajo el concurso FONDEF IDeA I+D de la Agencia Nacional de Investigación y Desarrollo (ANID). La voz del equipo realizador El evento de lanzamiento, realizado en el Auditorio del Aulario de Ingeniería de la PUCV, congregó a autoridades, académicos y especialistas del área, quienes compartieron junto al equipo detrás de la aplicación, sus visiones sobre el desarrollo, el propósito técnico y el impacto metodológico de esta tecnología.

El director del proyecto y académico del Instituto de Estadística de la PUCV, Felipe Ruz, explicó que la investigación comenzó hace cerca de cuatro años, primero con un fondo interno de la universidad, para ir avanzando hacia el financiamiento externo. “Con ese equipo que se consolidó durante esos primeros años postulamos a un FONDEF que adjudicamos y hoy es el evento de cierre, después de dos años de desarrollo”, dijo. “Actualmente, contamos con una maqueta funcional que ha pasado por una serie de pruebas de laboratorio y pruebas en contextos cercanos a los reales. Detectamos que el profesor destina mucho tiempo a teorizar la estadística y queda poco tiempo para la interpretación y las aplicaciones a contextos reales, que es lo que nos importa. De ahí nace la posibilidad de que el estudiante tenga una herramienta a mano donde los cálculos y procedimientos se agilicen para detenerse más en las interpretaciones y sus implicaciones”, detalló Ruz.

Asimismo, el investigador destacó que “KOKI es una innovación educativa que hará más amigable la enseñanza y aprendizaje de la estadística, además de promover la alfabetización digital ciudadana y también profesional, atendiendo a los requerimientos de la industria”. Por su parte, Daniela Quiñones, codirectora del proyecto y profesora de la Escuela de Ingeniería Informática de la PUCV, manifestó que “la sinergia entre la ingeniería informática y la pedagogía estadística fue el núcleo para dar vida a KOKI.

Desde el punto de vista del desarrollo de software, el desafío no era solo crear una herramienta técnicamente sólida, sino lograr que la Inteligencia Artificial y la interfaz de usuario se adaptaran de forma intuitiva a la experiencia en el aula universitaria.

Buscamos que la tecnología actúe como un puente facilitador, permitiendo interacciones en tiempo real que enriquecen tanto la labor docente como la autonomía del estudiante”. Próximos pasos Tras superar con éxito tres procesos de validación —que incluyeron pruebas con estudiantes de Ingeniería Estadística e Informática de la PUCV, pilotajes en tres carreras de cada una de las cinco facultades de la Universidad de O’Higgins (UOH) en Rancagua y un testeo integrado con estudiantes de Pedagogía en Matemáticas de la PUCV— el equipo se prepara para expandir el alcance de la herramienta.

Desde la industria, Estefi Ulzurún, CEO de la agencia Esaonda —que formó parte del desarrollo del proyecto y asumió la misión de comercializar KOKI— destacó que el vínculo entre el sector privado y la academia ha sido un proceso de aprendizaje mutuo, permitiendo integrar metodologías comerciales con el rigor de la investigación universitaria.

Subrayó que “a través de este trabajo conjunto, se busca aplicar buenas prácticas de usabilidad y enfrentar desafíos técnicos reales que surgen al ejecutar ideas teóricas, fomentando la retroalimentación y contribuyendo a nivelar el conocimiento institucional con la evolución constante de la industria”. Actualmente, KOKI se encuentra disponible para su descarga en las plataformas Google Play y App Store.

Los creadores apuntan en el corto plazo a consolidar lazos con autoridades regionales y postular a un fondo FONDEF de continuidad (IT) enfocado en la masificación, asegurando que la aplicación pueda dar soporte simultáneo a salas de 50 o más estudiantes de manera paralela e interactiva. Fuente: pucv.

