



LOS AUTÓMATAS FOMENTAN LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS.

Diseñan kit escolar para crear pequeños robots

Expertos a nivel mundial coinciden en que la curiosidad por la ciencia y la tecnología debe ser estimulada desde la niñez, con herramientas accesibles y adaptables, como “COODI: interfaz robótica para promover las competencias STEAM en educación básica”, desarrollado por la Pontificia Universidad Católica de Valparaíso (Pucv).

STEAM es la abreviatura en inglés de Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Artes y Matemática, es decir, el conjunto de habilidades básicas para el pensamiento crítico.

En este contexto, COODI es un kit de robótica educativa diseñado bajo el concepto “hágalo usted mismo”, que permite a los estudiantes comenzar en la programación informá-

tica y avanzar mediante código básico, hasta la inteligencia artificial (IA) y el Internet de las cosas (IoT), ya que el proceso termina en la construcción de robots.

El sistema fue fabricado mediante impresión 3D, lo que baja su costo, y la programación está basada en la plataforma Arduino, que permite que los estudiantes armen y desarrollen los prototipos.

“La idea es que, si se daña el cerebro del robot, por ejemplo, se pueda fácilmente quitar y reemplazar una pieza para seguir funcionando”, señaló la académica de Ingeniería Informática, Sandra Cano, junto con destacar que COODI funciona con tarjetas de programación, para zonas sin conectividad. 