

El gemelo digital de la Tercera Sala de la Corte Suprema -la instancia jurisdiccional más influyente del país- es uno de los escenarios en los cuales los estudiantes de Derecho Advance de la Universidad San Sebastián (USS) ponen a prueba sus conocimientos y capacidades. De la mano de la compañía tecnológica chilena Minverso y con la colaboración de Meta, empresa líder en el mundo en el desarrollo del metaverso, el proyecto pionero en Chile permite a los estudiantes experimentar situaciones legales complejas en un entorno controlado, pero realista.

Por ejemplo, pueden practicar la argumentación oral, la negociación de contratos y la resolución de disputas en escenarios simulados que replican fielmente los desafíos del mundo real. Esta práctica inmersiva ayuda a los futuros abogados a desarrollar habilidades críticas y a ganar confianza antes de enfrentarse a casos reales.

Para el decano de la Facultad de Derecho y Ciencias Sociales, Andrés Chadwick, "este es un proyecto vanguardista. Con su implementación, estamos transformando sin duda alguna la forma de enseñar el Derecho en nuestro país. La USS apostó por ser pionera en ello, y queremos que nuestros abogados estén absolutamente actualizados, tanto en las materias que se enseñan en el mundo de hoy, como también con las herramientas que ofrece la tecnología que avanza a pasos agigantados en el mundo. Es por ello que algo que se ve en otras ciencias con mayor frecuencia, hemos decidido implementarlo en un área como el Derecho, en

"En la USS estamos transformando sin duda alguna la forma de enseñar el Derecho en nuestro país"
Andrés Chadwick,
decano Facultad de
Derecho y Ciencias
Sociales de la
Universidad San
Sebastián.

Proyecto pionero en Chile: Estudiantes de Derecho USS tienen clases en mundo inmersivo

Imagina asistir a una clase de derecho en la que puedes caminar por un tribunal virtual, interactuar con jueces y abogados, y participar en juicios simulados en tiempo real. Esta es la experiencia que viven hoy estudiantes de Derecho vespertino de la U. San Sebastián, a través de la realidad virtual inmersiva, proyecto que cuenta con la colaboración de la startup chilena Minverso y de Meta, empresa líder en el mundo en el desarrollo del metaverso.

Por Ricardo Olave Montecinos, Laboratorio de Contenidos de Marca.

donde todos los días nos vemos enfrentados a nuevos desafíos jurídicos que van requiriendo una actualización permanente de nuestros procesos de enseñanza, tanto teóricos como prácticos".

El uso del metaverso fomenta -además- una colaboración más estrecha entre estudiantes y profesores. Los entornos virtuales permiten la creación de aulas globales donde estudiantes pueden aprender y colaborar juntos, intercambiando ideas y perspectivas diversas.

La adopción del metaverso en las clases de Derecho también abre nuevas posibilidades para la investigación y el desarrollo de nuevas áreas del derecho relacionadas con la tecnología. Los estudiantes pueden explorar temas como la ciberseguridad, la protección de datos y la regulación de espacios virtuales de manera práctica y directa.



Foto: USS.

El proyecto permite a los estudiantes experimentar situaciones legales complejas en un entorno controlado, pero realista.

METAVERSO

Marion Soto, directora de la carrera de Derecho Vespertino USS comenta que el proyecto partió en 2022 con el rediseño de la estructura curricular formativa, implementando una metodología basada en desafíos.

"La idea es enfrentar a los estudiantes a una problemática enmarcada en un caso real, y que ellos la puedan resolver en un entorno real de experiencia", describe Soto, quien destaca el aprendizaje profundo y práctico en la enseñanza jurídica mediante las nuevas tecnologías.

El proyecto de la carrera de Derecho USS contempla 10 desarrollos o espacios de aprendizaje inmersivo realistas, los cuales esperan estar implementados para el segundo semestre de 2025. Se espera que se utilicen en las asignaturas más relevantes de las ramas curriculares disciplinares en el plan de estudio, así como para formación continua. A la fecha, de las 62 asignaturas que conforman el plan de estudios, 39 están vinculadas con este proyecto tecnológico.

El fundador y CEO de Minverso, Rodrigo González, describe que "se trata del primer caso práctico en Chile de uso de la realidad virtual multiusuario para toda una carrera humanista. Consideramos en ella cada detalle presente de los espacios jurisdiccionales recreados, para que los alumnos sientan que realmente están en esos lugares y que, a través de sus avatares y con diferentes roles, puedan simular situaciones propias de su rubro. La Universidad San Sebastián viene a marcar un hito en nuestro país como una institución que aprovecha los beneficios de las nuevas tecnologías, no sólo para las carreras STEM".

El trabajo a venir de Minverso con Derecho USS estará concentrado en crear un proyecto que abarque todo el ecosistema de la carrera, para así realizar una práctica completa de la profesión a lo largo de todo el período universitario. Un verdadero tour virtual por la profesión mucho antes de estar en un banquillo respondiendo ante jueces, dando espacio al ensayo desde un escenario controlado, que integra a quienes sueñan con ejercer esta profesión de vital importancia para la convivencia y la búsqueda de la justicia.