

Leonardo González Ramírez
Periodista Digital
Universidad San Sebastián



Tecnología: lo bueno y malo de 2020

El 2020 nos acercó a la tecnología. Desde aprender a utilizar programas de videoconferencias, hasta videojuegos para pasar el tiempo en cuarentena, la mayoría hemos tenido que adaptar al menos en parte nuestras antiguas rutinas. Por lo mismo, aquí les dejamos lo mejor y lo peor que nos dejó el año que se fue.

Partiendo por lo bueno, tanto Sony como Microsoft lanzaron sus consolas de videojuegos, Playstation 5 y Xbox Series X, respectivamente. Ambas marcan el nacimiento de una nueva generación que promete mayor resolución, tiempos de carga más rápidos y grandes bibliotecas de juegos. Desde el lado de la productividad, destacamos el software de videoconferencias Zoom, que con su modelo gratuito y constantes actualizaciones se ha vuelto el favorito de muchos. Finalmente mencionar el Roku Streaming Stick

+, un dispositivo que se conecta a televisores vía USB y nos permite acceder a servicios de streaming como Disney+ y Netflix de forma rápida (ideal para quienes tienen televisores un poco más viejos sin dichas aplicaciones).

Las menciones deshonrosas se las llevan los nuevos teléfonos que se doblan. Pese a que la tecnología ha mejorado con las nuevas interacciones del Galaxy Fold 2 o el Motorola Razr, los precios siguen siendo altísimos, con problemas de durabilidad en sus pantallas. Y finalmente, un tema que no nos involucra directamente, pero que puede tener consecuencias para toda la industria: el conflicto entre Estados Unidos y la empresa china Huawei que en la práctica impide la venta de los dispositivos chinos en el país norteamericano, afectando la competencia entre marcas y limitando las opciones de los usuarios.