

LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL SE TOMA LAS AULAS:

Universidad Finis Terrae abre carrera de Ingeniería Civil en Realidad Virtual y Videojuegos

Para la admisión 2024 la carrera ofrece 60 cupos. Los estudiantes van a adquirir las competencias para virtualizar procesos de diversas industrias.

La realidad virtual es una tecnología que permite a los usuarios ser parte de un entorno generado por una computadora de forma inmersiva. Este avance tecnológico se ha apoderado de los diferentes ámbitos productivos y del conocimiento, generando así que diversas disciplinas integren este progreso de la ciencia. De esta forma, se han virtualizado espacios educativos, laborales, médicos, de entretenimiento y de compras, entre otros, lo que ha llevado a que las personas se hayan habituado a convivir con estos procesos virtuales. Así, se prevé—según un informe de EAE Business School— que para el año 2030 más de 23 millones de empleos mejorarán con el uso de estas tecnologías.

Con una gran demanda actual y futura en el tema, la Universidad Finis Terrae ha abierto para el proceso de admisión 2024 la carrera de Ingeniería Civil en Realidad Virtual y Vi-

deouegos, en la cual los estudiantes se formarán para diseñar e implementar soluciones interactivas en diversas industrias. También adquirirán herramientas para liderar la gestión de las tecnologías virtuales y su adopción en procesos industriales.

“Esta ingeniería está ideada para que los futuros profesionales utilicen tecnologías como la realidad virtual, la inteligencia artificial y la robótica para dar respuesta a los requerimientos de las áreas industriales y productivas; asimismo, podrán desempeñarse en la industria del entretenimiento, específicamente en el mundo del videojuego”, explicó la Dra. Angélica Urrutia, decana de la Facultad de Ingeniería de la Universidad Finis Terrae.

El programa se imparte al alero de la Facultad de Ingeniería, que adicionalmente ofrece las carreras de Ingeniería Civil Industrial e Ingeniería en Informática y Telecomunicaciones, ambas con siete años de certificación nacional y acreditación internacional.

“Esta carrera es la única del país que conjuga la ingeniería civil con una formación directa en la realidad virtual y la tecnología propia del videojuego, lo que permitirá que los estudiantes de la Universidad Finis Te-

rrae se distingan por ser capaces de diseñar, planificar, gestionar e implementar procesos y experiencias de usuario interactivas, integrando la Inteligencia Artificial como parte del desarrollo de productos y servicios que agreguen valor a las organizaciones”, indicó el Dr. Darío Rojas, director de la carrera.

AÑOS DE ESTUDIO

Esta ingeniería—que en el proceso 2024 ofrece 60 cupos— tendrá una duración de diez semestres y todas sus asignaturas del plan de estudios están diseñadas en la lógica de la transformación digital, por lo que en cada taller formativo los estudiantes obtendrán los conocimientos para trabajar con software y hardware especializados.

Desde la casa de estudios explicaron que los egresados de esta nueva carrera podrán desempeñarse en organizaciones que requieran virtualizar, simular o mejorar procesos de interacción entre personas y máquinas, pertenecientes a variadas industrias, como la productiva, tecnológica, de medios de comunicación, de turismo, médica, educativa y de entretenimiento, entre varias otras.



“El plan de estudios contempla una formación en ciencias de la ingeniería, lo cual es transversal a todas las asignaturas de la carrera. Esto se conjuga con una línea de diseño que estimula la creatividad en ámbitos como modelamiento 3D, diseño industrial y gráfico. Con la combinación de estos elementos esperamos que los estudiantes aprendan a virtualizar procesos mediante las tecnologías emergentes y así transformarse en profesionales altamente capacitados para mejorar la experiencia de usuario en las diferentes industrias en las que se desempeñen”.

Darío Rojas, director de la carrera de Ingeniería Civil en Realidad Virtual y Videojuegos de la U. Finis Terrae.

Estudiantes interesados en la carrera han podido visitar la Facultad de Ingeniería e interactuar con la realidad virtual.

