

Fecha: 22-11-2024
Medio: El Lector
Supl.: El Lector
Tipo: Noticia general

Pág.: 11
Cm2: 319,6
VPE: \$ 156.618

Tiraje:
Lectoría:
Favorabilidad:

Sin Datos
Sin Datos
☐ No Definida

Título: Facultad de Ingeniería de la U. Finis Terrae realizó segunda versión del exitoso Torneo de Robótica escolar

Facultad de Ingeniería de la U. Finis Terrae realizó segunda versión del exitoso Torneo de Robótica escolar

Equipos de seis colegios de la Región Metropolitana, pertenecientes a las comunas de Santiago, Providencia, Huechuraba, Maipú, Curacaví y La Reina, se dieron cita en la Universidad Finis Terrae, para ser parte de la segunda versión del torneo de robótica, organizado por la Escuela de Ingeniería Civil en Realidad Virtual y Videojuegos, en el que demostraron sus habilidades en programación, dando cumplimiento al circuito y los desafíos planteados en la prueba.

El académico, Darío Rojas, director de la Escuela de Ingeniería Civil en Realidad Virtual y Videojuegos de la U. Finis Terrae, explicó que el objetivo

del concurso es dar a conocer la carrera a la comunidad e invitar a los colegios a participar junto a alumnos de primer año de esta nueva carrera. “Buscamos que nuestros estudiantes se involucren en la organización, la construcción de aparatos robóticos y la ejecución de un torneo como este”, recalcó.

Los participantes, disfrutaron de la instancia, destacando la experiencia. Bernardo Cabezas, del Colegio Polivalente Camilo Henríquez, cuya hermana participó de la versión anterior y ahora fue él quien invitó a sus compañeros a formar el equipo para competir, dijo que, pese a que venía a pasarlo bien, igual le costó, por

“la lata de perder, porque los códigos fallan, pero es parte del proceso”, reflexionó, agregando que “a nadie le salen bien los códigos al primer intento”.

Camila Bequer, del Instituto Alonso de Ercilla, cuenta que se enteró por Instagram del torneo y no se arrepiente de haber conformado su equipo y así medir sus habilidades. “A mi me gustó mucho, porque -además- nos enseñaron a programar, si es que no teníamos la base, y todos fueron súper simpáticos”, comenta.

Para Agustín Cortés, del Colegio La Salle, la experiencia fue “muy bonita, por el compromiso de los tutores y el

profesor”, según dice, aunque respecto de su propio balance como equipo, es algo más crítico y explica: “nos faltó organización porque algunos de nosotros no pudimos venir a las clases y nos inscribimos muy encima”, aunque amenaza con regresar el 2025 por la revancha, “ya nos verán aquí el siguiente año”.

Los triunfadores

El equipo del Liceo N°1 Javiera Carrera de Providencia, compuesto por Millaray Ahumada, Thomas Figueroa y Nicoll Pareda, se coronó como el gran ganador del torneo, llevándose cada uno de los integrantes un obsequio, además de un premio adicional para su colegio, consis-

tente en un kit de robot educativo programable.

Tras el triunfo, el grupo de jóvenes junto con señalar que confiaban en su desempeño, admitieron que no esperaban obtener el primer lugar. “Fue divertido, me gustó todo. Lo repetiría”, comentó Thomas, quien -junto a sus compañeras- está en su último año de enseñanza media y, por ende, deben despedirse de su taller de robótica. Nicoll, otra de las integrantes del equipo ganador, agregó: “Estamos muy felices de poder participar y haber ganado, sobre todo porque es nuestra última competencia, y llevarnos esto (el kit robot educativo) a nuestro liceo es genial”.