

Fecha: 19-07-2025
 Medio: La Prensa de Curicó
 Supl.: La Prensa de Curicó
 Tipo: Noticia general
 Título: Egresado UTalca es reconocido en la Revista Forbes por su liderazgo en la industria creativa

Pág.: 13
 Cm2: 346,6

Tiraje: 4.200
 Lectoría: 12.600
 Favorabilidad: ☐ No Definida

Egresado UTalca es reconocido en la Revista Forbes por su liderazgo en la industria creativa

• “Ha sido más que todo esfuerzo. Tuve que levantar Time Hunters desde cero, he ido paso a paso, y creo que eso también fue reconocido”, manifestó el egresado de Ingeniería en Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual de la Universidad de Talca.

TALCA. Time Hunters Studio es el nombre de la empresa creada por José Rojas, egresado de Ingeniería en Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual de la Universidad de Talca, que en 2022 firmó contrato con la multinacional Nintendo para el desarrollo de videojuegos que podrán ser comercializados a nivel internacional por esta empresa japonesa. Se trata de una de las pocas compañías a nivel nacional que ha suscrito este tipo de acuerdo, un logro que fue distinguido recientemente por lista Forbes 30 Under 30, de la edición chilena de Revista Forbes, que reconoce a 30 jóvenes líderes cuyo tra-

bajo transforma sus comunidades con ideas innovadoras, emprendimientos audaces e iniciativas de alto impacto social. “Fue bastante inesperado, al principio un poco surrealista. Estoy muy contento que otras personas noten el esfuerzo que pongo en el trabajo que hago, ya que eso también se refleja en los chicos y chicas de mi empresa. Fue un grato recibimiento estar en los 30 Under 30 de Forbes”, expresó. Sobre Time Hunters Studio, el ingeniero de la UTalca destacó que actualmente trabajan con clientes de Japón, Europa y Estados Unidos. “Ahora esperamos poder asis-

tir a la Tokyo Game Show en septiembre en Japón, para seguir concretando acuerdos. Esperamos pronto poder anunciar un par de cosas, pero todo está bajo acuerdo de confidencialidad”, adelantó. En cuanto a la inversión desde Chile, Rojas subrayó que con la compañía han tenido que buscar apoyo desde afuera. “La inversión nacional en videojuegos es difícil. Entonces, espero que esto sirva para que inversores locales sepan también que esta industria genera más del doble de lo que genera la música y el cine juntos”, recalcó.

REFERENTE
 Con 27 años, José Rojas se ha



José Rojas es ingeniero en Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual de la Universidad de Talca.

transformado en un referente para los estudiantes de esta carrera en la UTalca. “Es un orgullo contar con este tipo de egresados, que puedan mostrar lo que la escuela es capaz de entregar para lograr una disciplina mucho más desarrollada y avanzada”, expresó la directora de la Escuela de Ingeniería en Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual de esta casa

de estudios, Camila Aliaga. Por su parte, el docente de dicha escuela, Felipe Besoain, agregó que “es muy bueno cuando desde afuera valoran e identifican los esfuerzos, en este caso de nuestro exalumno. Vemos con mucho orgullo cómo nuestros estudiantes se están desarrollando y están siendo foco de impacto en la comunidad tanto nacional como internacional”.

Besoain fue profesor de José durante sus años de estudio en la Universidad de Talca. “Él se caracteriza por tomar un proyecto o una idea –como ésta en la que ha trabajado hace mucho tiempo– y seguir en esa línea, constantemente retroalimentándola y mejorándola. Cuando las personas trabajan con constancia en la misma idea, siempre llegan lejos”, valoró. En este contexto, Rojas aseguró que, “la carrera da unas muy buenas bases para poder desarrollarse en la industria, a lo que se debe sumar el autoaprendizaje”. “Espero que los chicos se esfuerzen por lo que quieren hacer, por lo que quieren lograr. Cuando empecé, yo no era muy buen estudiante, no me iba muy bien en programación y tuve que esforzarme el triple que otras personas para poder llegar. Eso me sirvió para poder salir reconocido en la carrera. Uno no tiene que ser genio para poder triunfar, el esfuerzo supera mil veces al talento”, concluyó.