

Fecha: 31-05-2025
 Medio: El Divisadero
 Supl.: El Divisadero
 Tipo: Noticia general

Pág.: 13
 Cm2: 623,5
 VPE: \$ 866.053

Tiraje: 2.600
 Lectoría: 7.800
 Favorabilidad: ☐ No Definida

Título: Día del Juego: Niñas y niños participan en Feria de Innovación Educativa LUDUS



Día del Juego: Niñas y niños participan en Feria de Innovación Educativa LUDUS

El Centro Cultural Coyhaique fue el escenario de una concurrida jornada, la primera Feria de Innovación Educativa LUDUS: Aprender Jugando, Crecer Avanzando realizada el miércoles 28 en la capital regional.

El encuentro forma parte del Plan Regional de Educación y fue convocado por la secretaría regional ministerial de Educación, Subsecretaría de Educación Parvularia y en colaboración con la Universidad de Aysén.

Tuvo como objetivos promover y resguardar el derecho al juego de niños, niñas y adolescentes resguardando las trayectorias educativas, potenciar el desarrollo integral de niños, niñas y jóvenes en el contexto educativo y dar a conocer estrategias y elementos del juego aplicado a actividades lúdicas y no lúdicas, para motivar, aumentar la participación y compromiso de las y los estudiantes en contextos educativos. Contó con la participación de expositores de Junji Aysén, Fundación Integra, PEIB del Establecimiento Educacional Ricardo Navarrete y Esc. Baquedano, Liceo Juan Pablo II, Universidad de Aysén, CFT Estatal de Aysén, UACH Campus Patagonia, Cerebra, Biblioteca Regional, Jardín Infantil Bambin Gesu de Puerto Aysén, y Café Gamer Blue



Dragon Coyhaique, y fue visitada durante la mañana por colegios públicos y particulares subvencionados de Coyhaique, las cuales realizaron itinerancia por todos los espacios lúdicos dispuestos en dependencias del Centro Cultural que fue facilitado por la Corporación Cultural de la Municipalidad de Coyhaique.

Durante la tarde se realizó la charla magistral “Gamificación Educativa y su impacto en la calidad de los aprendizajes”, a cargo del profesor de inglés y académico, Sebastián Tejos Araya y posteriormente el Conversatorio “Pensamiento Lúdico y Educación”, a cargo del Sicológico y Magister en Convivencia Escolar Gonzalo Espinoza González.

Tras inaugurar la Feria, la Seremi de Educación Katherine Miquelès destacó “el juego no solo es un derecho que tienen niñas niños y adolescentes, también es una potente estrategia de aprendizaje. La invitación hoy a partir de este espacio es a jugar siempre a través de toda nuestra trayectoria educativa incluso como adultos, que el juego nos acompañe durante toda nuestra vida”.

En esa misma línea, Leticia Araya, directora regional de Fundación Integra manifestó “el juego es una instancia natural de aprendizaje de los niños y niñas y los debe acompañar en toda su trayectoria educativa. El juego nace en la primera infancia y se va desarrollando y haciendo más rico y se hace importante como un espacio de convivencia grupal y aprendizajes significativos. Es en los jardines infantiles, espacios protegidos y amorosos donde niñas y niños ejercen el derecho a jugar”.

