

**PUBLIRREPORTAJE**

# La consolidación de la realidad virtual minera: riesgos críticos lideran la demanda

Las capacitaciones en PowerPoint han quedado atrás para dar paso a un nuevo hito de la realidad virtual en la gran minería chilena: Minverso se posiciona como el aliado estratégico de Codelco para estandarizar el uso de estas herramientas, optimizando la toma de decisiones y la gestión de riesgos a nivel corporativo.



**E**n la industria minera, la gestión de los riesgos críticos es una prioridad transversal. Sin embargo, surge un desafío histórico: ¿Cómo medir la reacción de un trabajador ante una emergencia real sin poner en peligro su vida? Las evaluaciones escritas y los videos de capacitación han demostrado ser insuficientes para capturar la complejidad de la respuesta humana bajo presión, o detectar errores en procesos de rutina.

Ante esta necesidad, la **realidad virtual (RV)** ha dejado de ser una innovación futurista para convertirse en la tecnología más idónea y robusta del sector. A diferencia de los métodos tradicionales, esta interfaz permite conectar con la emocionalidad del operario. Enfrentarse a un incendio, operar en altura o manipular explosivos en un entorno inmersivo permite que el trabajador experimente la adrenalina del error, las consecuencias de una lesión o incluso, la muerte, dentro de un entorno controlado y seguro.

## El respaldo institucional: Contrato Marco de Codelco

La madurez de esta tecnología en Chile se refleja en hitos estratégicos como la adjudicación del **Contrato Marco de Codelco** a **Minverso** para el desarrollo de soluciones de realidad extendida (realidad virtual,

aumentada y gemelos digitales). A través de estas experiencias inmersivas, Minverso simula con precisión los espacios físicos y procesos críticos de la gran minería, permitiendo a la industria y sus proveedores optimizar la productividad, elevar los estándares de seguridad y fortalecer su conexión tecnológica.

Este acuerdo tiene como fin disponer de recursos tecnológicos inmediatos a nivel corporativo, validando el valor estratégico y la posición que estas herramientas están tomando en la gran minería.

Actualmente, la mayor demanda bajo este contrato y con otras mineras relevantes del país se centra en el desarrollo de **portafolios de riesgos críticos**. Estas soluciones permiten simular espacios y procesos específicos, entregando métricas precisas de desempeño del usuario que se capacita: tiempos de respuesta, detección de anomalías y análisis de errores. Esta data personalizada permite a las compañías tomar decisiones preventivas basadas en el desempeño real y no solo en la teoría.

## El ecosistema del Metaverso Minero

Esta transformación no se limita a las mineras, sino que se extiende a los proveedores que buscan diferenciarse

adoptando la RV como un aliado de modernización. Al respecto, **Rodrigo González, CEO de Minverso**, destaca la evolución del mercado:

“Hoy las personas ya no llegan para preguntar qué significa la realidad virtual, sino que ya tienen una base sólida de conocimiento que se extiende incluso a gemelos digitales. Esto nos ha llevado a una fuerte adopción de la tecnología en el rubro. Nos enorgullece haber sido pioneros, posicionándonos como el **Metaverso Minero** en Chile, donde han implementado nuestras soluciones los actores mineros más relevantes del país, tales como Antofagasta Minerals, BHP, Anglo American, Gold Fields, y por supuesto, CODELCO, expandiendo además nuestros desarrollos a otros continentes tras un largo proceso de ensayo y error en lo desconocido”.

La consolidación de Minverso a través de alianzas estratégicas como la de CODELCO marca un punto de no retorno en la seguridad industrial. La capacidad de “vivir el riesgo” virtualmente no solo optimiza la capacitación técnica, sino que genera una conciencia situacional profunda que salva vidas en el mundo real. En un sector donde el error humano puede ser fatal, la tecnología inmersiva se establece como el estándar indispensable para una operación minera de clase mundial, eficiente y, por sobre todo, segura.