

Fecha: 05-06-2025
 Medio: El Divisadero
 Supl.: El Divisadero
 Tipo: Noticia general
 Título: Primera Hackathon Geoespacial de Patagonia: 24 equipos desarrollarán soluciones tecnológicas

Pág.: 16
 Cm2: 716,9
 VPE: \$ 995.723

Tiraje: 2.600
 Lectoría: 7.800
 Favorabilidad: ☐ No Definida

16 EL DIVISADERO, JUEVES 05 DE JUNIO DE 2025

REGIONAL

REGION DE AYSEN

Primera Hackathon Geoespacial de Patagonia: 24 equipos desarrollarán soluciones tecnológicas

• 91 participantes de Chile y el extranjero, trabajarán durante las próximas cuatro semanas en el desarrollo de soluciones tecnológicas a los desafíos "Hackea tu Terruño" e "ICE End", con el objetivo de fortalecer la producción silvoagropecuaria y el monitoreo de glaciares.



Con una jornada híbrida, se dio inicio a la fase de hacking de la primera Hackathon Geoespacial de la Patagonia, iniciativa que, tras un período de inscripción, logró convocar a un total de 91 participantes de distintos lugares de Chile y el extranjero.

La iniciativa, impulsada en Chile por la agencia FIA (Fundación para la Innovación Agraria) la Universidad de Aysén y el proyecto europeo Comunidad, tiene como objetivo principal desarrollar herramientas basadas en datos Copernicus y registros climáticos que fortalezcan la producción silvoagropecuaria y el monitoreo de glaciares en la región de Aysén.

De esta manera, y a través de este hito, se marca el inicio de cuatro semanas de trabajo colaborativo para generar soluciones tecnológicas a desafíos regionales por parte de los 24 equipos participantes, distribuidos a su vez en 12 equipos para el desafío "Hackea tu Terruño" y 12 equipos para el desafío "ICE End".

Johnny Valencia, coordinador de la Hackathon Patagonia y líder de la implementación de pilotos, destacó el alto interés por ser parte de esta iniciativa, que logró convocar no solo participantes de Chile, sino también de otros países, quienes se sumaron a este hito de la fase de desarrollo. "Se conectaron personas de todo Chile, desde Atacama hasta Magallanes. Todos son parte de Hack Patagonia. Nos vamos a comunicar a través de una plataforma llamada Discord y, en estos canales, vamos a conectar mentores y equipos para resolver los desafíos; hay personas de Colombia y de Estados Unidos que también están interesados en resolver desafíos de la Patagonia, así que se pondrá emocionante todo el trabajo de la hack en las siguientes semanas", indicó Valencia.

La fase de desarrollo, que se extenderá por las próximas cuatro semanas, contempla

diversas actividades como mentorías, charlas y el establecimiento de vinculaciones virtuales a través de Discord, donde mentores y participantes podrán interactuar de manera constante para avanzar en el desarrollo de prototipos que involucran inteligencia artificial, teledetección y sistemas de información geográfica.

Uno de los equipos participantes en la jornada híbrida de inicio de la fase de hacking fue presentado por la Fundación Kreen, organización que busca contribuir a la protección de la biodiversidad en la Patagonia. Este equipo está motivado por la posibilidad de trabajar con datos geoespaciales y teledetección para responder preguntas sobre la conservación y la biodiversidad existentes en las zonas donde desarrollan su labor.

Carlos Mendoza, director ejecutivo de Fundación Kreen, destacó el aporte de este tipo de iniciativas, señalando además las razones para sumarse al desafío ICE-End para poder abordar la estructura hídrica del Santuario de la Naturaleza Meullín-Puye, donde desarrollan su trabajo. "Para nosotros es súper interesante conocer este proyecto, entender la bajada que tiene desde los datos geoespaciales, trabajarlo a través de la teledetección, porque nuestra área de conservación es un área bastante amplia, por lo tanto, una de las formas de poder ir respondiendo preguntas de conservación y de la biodiversidad que habita este espacio es a través de las herramientas de geoproceso. Entonces este proyecto le da una bajada a eso, le da una idea, un puente, y a la vez nos permite conectarnos, conectarnos con las redes, entender que en la región de Aysén hay una oportunidad, pensamos armar un equipo y hacernos parte. Nosotros, como somos un área de conservación, tomamos el tema de los glaciares y lo que nos interesa más en particular también es el tema de la nieve, el snowpack de acumulación que hay y cómo eso se conecta con el sistema hídrico que hay

dentro del santuario, porque uno de nuestros objetos de conservación es la red hídrica del santuario", indicó Mendoza.

Equipos participantes

Los 12 equipos de "Hackea tu Terruño" están compuestos por 43 personas vinculadas a diversas disciplinas (inteligencia artificial, teledetección, ciencias ambientales, ingeniería informática, geomática, biomedicina, estadística, derecho y automatización), quienes abordarán problemáticas asociadas al sector silvoagropecuario, el monitoreo de recursos hídricos y la gestión sostenible del territorio patagónico. Sus integrantes provienen de instituciones como la Universidad de Santiago, la Universidad de Concepción, la Universidad Autónoma de Manizales, la Pontificia Universidad Católica, la Universidad de La Frontera y estudiantes de la Universidad de Aysén, además de participantes de Argentina, Colombia y Estados Unidos.

En paralelo, los 12 equipos de "ICE End", con 48 participantes, conforman grupos multidisciplinarios que representan a universidades e instituciones de todo Chile (Antofagasta, Santiago, Concepción, Temuco y Coyhaique), y están formados por profesionales y estudiantes de ingeniería informática, geografía, biomedicina, ciencias ambientales, física y estadística, quienes cuentan con experiencia en inteligencia artificial, teledetección y modelamiento de datos para proponer soluciones innovadoras en el monitoreo y gestión de los recursos naturales de la Patagonia.

La fase de hacking se extenderá hasta el próximo 24 de junio, cuando cada equipo deberá enviar un video pitch para dar a conocer los avances y resultados obtenidos durante la fase de desarrollo. Cada uno de ellos serán evaluados por un jurado interdisciplinario, quienes elegirán a cinco semifinalistas que deberán presentar su pitch en una jornada híbrida final.