

Fecha: 12-02-2026
 Medio: El Mercurio
 Supl.: El Mercurio - Innovacion
 Tipo: Noticia general
 Título: ROCÍO MIERES Y LAS MUJERES EN EL MUNDO GAMER: "LAS COMUNIDADES DEBEN SER LO MÁS DIVERSAS POSIBLES"

Pág.: 2
 Cm2: 321,5

Tiraje: 126.654
 Lectoría: 320.543
 Favorabilidad: ☐ No Definida

PODCAST

MUJERES QUE TODO LO PUEDEN

Un espacio desarrollado por Fundación Luksic e Innovación de "El Mercurio".



ROCÍO MIERES Y LAS MUJERES EN EL MUNDO GAMER: "LAS COMUNIDADES DEBEN SER LO MÁS DIVERSAS POSIBLES"

La socióloga Rocío Mieres decidió enfocar su carrera en estudiar el impacto cultural y educativo de la tecnología, con un foco especial en la industria de los videojuegos, una pasión que la acompaña desde niña. "Me gustaban las ñoñerías", dice riendo en la conversación con la periodista Emilia Benítez. Cuando entró a estudiar sociología, rápidamente notó que muchos de los temas que abordaban los autores clásicos de la disciplina estaban representados en los videojuegos. "Y eso fue un camino que no paró", recuerda.

Ahí profundizó su interés y también ha sido testigo de cómo la cultura *gamer* se ha ido profesionalizando y ganando espacio en el país y el mundo, y también cómo las mujeres han ido ganando visibilidad. Sobre el rol femenino en esta industria, afirma: "Las comunidades deben ser lo más diversas posibles, porque es la única forma de extender el foco de las problemáticas, representaciones y soluciones que damos. Ayudan a expandir el horizonte de lo que las personas pueden hacer".





ESCUCHA ESTA CONVERSACIÓN EN SPOTIFY.

