

Está ambientado en 2035 y el jugador cumplirá el rol de un científico

# Metaverso Antártico: juego permite explorar la Antártica desde el computador

MATEO POMMIEZ

Explorar siete ecosistemas antárticos, tomar muestras de especies nativas y detectar contaminación de origen antrópico para resguardar la biodiversidad austral son parte de la propuesta de "Metaverso Antártico", el nuevo videojuego para PC de exploración e investigación antártica que busca acercar la ciencia antártica a las personas.

El juego está ambientado en 2035 y su historia transporta al explorador desde la ciudad de Punta Arenas hasta la Antártica. Durante la aventura, se tendrá la oportunidad de explorar diversos ecosistemas y participar en actividades de buceo científico. El objetivo es investigar y comprender cómo un colosal glaciar se transformó en la imaginaria "Bahía del Glaciar Rivera", mientras se busca entender las adaptaciones que las especies están

**Anticipa cómo podría ser la contaminación y cambio climático en la zona.**



CEDIDA

llevando a cabo en respuesta a los cambios climáticos.

"Metaverso Antártico permite conocer una representación del continente actual y sus problemas, pero al mismo tiempo da la posibilidad de explorar una nueva realidad sumergida en el centro de una bahía frente

al continente antártico. Imaginamos una serie de elementos futuristas que nos permita proyectarnos y pensar en cómo será la contaminación y cambio climático en diez años más", destaca el director del proyecto, el académico de la Facultad de Comunicación e Imagen de la Universidad de Chile y

Transporta al explorador desde la ciudad de Punta Arenas hasta la Antártica.

director del Laboratorio transdisciplinar de realidad virtual y videojuegos en la Universidad de Chile (XR-LABS), Víctor Fajnzylber.

## Buena experiencia

Ismael Ortega, de 12 años, fue uno de los primeros que tuvo la oportunidad de probar el juego: "Me gustó mucho el juego, no mucha gente habla de ese lugar. Fue fácil de jugar en el computador, estaba muy bien hecho. Aprendí mucho de la zona y sobre la contaminación en la Antártica, además de cómo es el trabajo de un científico en la zona. Se lo recomendaría a mis amigos, todos podríamos aprender mucho".

El videojuego representó 26 especies antárticas y trabajó con 14 investigadores del Instituto Milenio Biodiversidad de Ecosistemas Antárticos y Subantárticos, junto a otras varias instituciones que colaboraron como el Instituto Milenio BASE y más. El videojuego ya está listo para libre descarga para PC en (<https://goo.su/H7u9>).