

Fecha: 27-01-2026
 Medio: Hoy x Hoy Antofagasta
 Supl.: Hoy x Hoy Antofagasta
 Tipo: Noticia general
 Título: La materia oscura es la "arquitecta" del universo, según estudio

Pág.: 8
 Cm2: 459,5

Tiraje:
 Lectoría:
 Favorabilidad:

Sin Datos
 Sin Datos
☐ No Definida

La materia oscura es la "arquitecta" del universo, según estudio

Investigación internacional asegura que sin su existencia en la galaxia "la Vía Láctea se desintegraría".

Agencia EFE

Un equipo internacional de investigadores presentó ayer lunes, en la revista Nature Astronomy, el mapa con más alta resolución difundido hasta la fecha de la materia oscura, lo que refuerza la teoría de que fue la principal 'arquitecta' del universo.

Su elaboración, a partir de las observaciones del telescopio espacial James Webb (de las agencias espaciales europea y canadiense y la NASA) ha permitido determinar que la materia oscura fue la que determinó la distribución a gran escala de las galaxias que hoy se ven en el universo. Desentraña este misterio se ha convertido una obsesión para muchos científicos.

El estudio ha sido dirigido conjuntamente por investigadores de la Universidad británica de Durham, la Escuela Politécnica Federal de

Lausana (Suiza) y NASA.

Los científicos creen que, en el origen del universo, la materia oscura se aglutinó primero y luego atrajo a la materia normal, creando las regiones donde comenzaron a formarse estrellas y galaxias, y más tarde los planetas.

Los investigadores sostienen que, sin ella, es posible que la Vía Láctea no tuviera los elementos que permitieron la aparición de la vida en la Tierra.

"Al revelar la materia oscura con una precisión sin precedentes, nuestro mapa muestra cómo un componente invisible del universo ha estructurado la materia visible hasta el punto de permitir la aparición de galaxias, estrellas y, en última instancia, de la vida misma", señala uno de los autores, Gavin Leroy, de la Universidad de Durham.

"Este mapa revela el papel invisible pero esencial de la materia oscura, la verda-

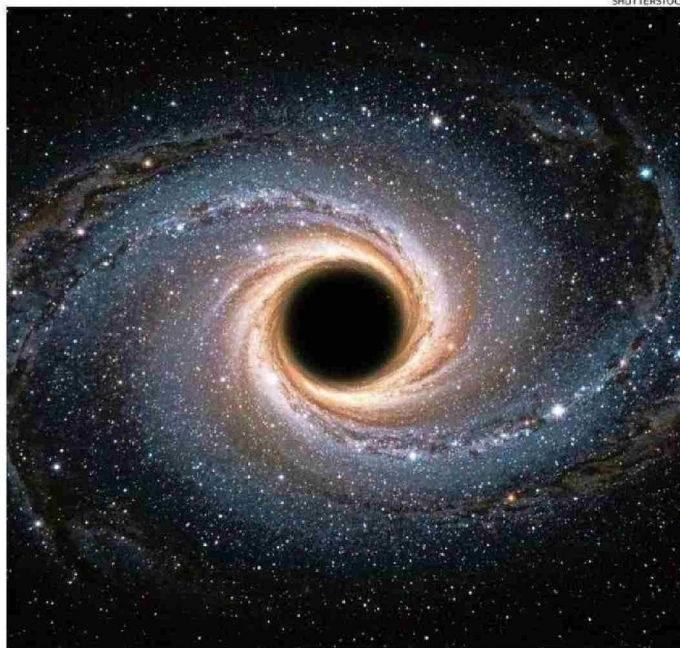
dera arquitecta del universo, que organiza gradualmente las estructuras que observamos a través de nuestros telescopios", agrega el investigador en un comunicado.

SORPRENDENTE

El trabajo confirma también que materia oscura no emite, refleja, absorbe ni bloquea la luz, y que "atraviesa la materia normal como un fantasma".

Lo sorprendente es que, a pesar de ese carácter fantasmagórico, la materia oscura interactúa con el resto del universo a través de la gravedad, y ha atraído hacia sí a la materia normal a lo largo de la historia cósmica.

"Hay miles de millones de partículas de materia oscura que atraviesan nuestro cuerpo cada segundo. No causan ningún daño, no nos perciben y simplemente siguen su camino. Pero toda la nube de materia oscura que gira alrededor de la Vía Láctea tiene suficiente gravedad como



Las partículas de la materia gris interactúan con todo el universo.



2,5
 veces la Luna llena es el mapa creado que se usó para observar una región espacial.

2021
 fue puesta en órbita el telescopio James Webb, que aportó los antecedentes.

para mantener unida toda nuestra galaxia. Sin la materia oscura, la Vía Láctea se desintegraría", apunta Leroy.

El área cubierta por el nuevo mapa es una sección del cielo aproximadamente 2,5 veces más grande que la Luna llena, en la constelación de Sextans.

El telescopio James Webb observó esta región durante 255 horas e identificó casi 800.000 galaxias, muchas de ellas detectadas por primera vez. A continuación, el equipo científico buscó materia oscura observando cómo su masa curva el propio espacio.

El nuevo mapa contiene

aproximadamente 10 veces más galaxias que los mapas de la zona realizados por observatorios terrestres y el doble que el telescopio espacial Hubble.

"Hasta ahora veíamos una imagen borrosa de la materia oscura. Ahora, gracias a la extraordinaria resolución del telescopio James Webb, vemos la estructura invisible del universo con un detalle asombroso", concluye otra de las autoras, la investigadora de NASA, Diana Scognamiglio.