

Fecha: 20-02-2026
 Medio: El Mercurio de Antofagasta
 Supl.: El Mercurio de Antofagasta
 Tipo: Noticia general
 Título: **Glencore reporta 717 mil toneladas de cobre por sus operaciones en Collahuasi y Lomas Bayas**

Pág.: 5
 Cm2: 143,6
 VPE: \$ 290.329

Tiraje:
 Lectoría:
 Favorabilidad:

5.800
 17.400
☐ No Definida



LA EMPRESA PRESENTÓ SU BALANCE.

Glencore reporta 717 mil toneladas de cobre por sus operaciones en Collahuasi y Lomas Bayas

MINERÍA. *El yacimiento en Tarapacá reportó 558.000 toneladas.*

Glencore dio a conocer sus resultados preliminares correspondientes a 2025, ejercicio en el cual sus operaciones en Chile totalizaron 717.000 toneladas de cobre atribuible, considerando su participación en los principales activos del país. Las cifras consolidan a Chile como una de las bases productivas relevantes del grupo en Sudamérica.

El principal aporte provino de Collahuasi, operación en la Región de Tarapacá donde Glencore posee el 44% de participación. Durante 2025, la producción atribuible alcanzó 558.000 toneladas de cobre.

Esta siendo el activo más significativo del grupo en Chile en términos de volumen, representando la mayor parte del cobre atribuible generado en el país.

Por su parte, Lomas Bayas, operación ubicada en la Re-

gión de Antofagasta y controlada en un 100% por Glencore, registró una producción de 159.000 toneladas de cobre durante el ejercicio cerrado al 31 de diciembre de 2025.

La faena opera bajo el esquema de lixiviación, extracción por solventes y electroobtención (SX-EW), produciendo cátodos de cobre.

A nivel consolidado, el grupo reportó una producción global de cobre cercana al millón de toneladas en 2025, con Sudamérica como una de las regiones de mayor incidencia.

El desempeño operativo del ejercicio estuvo marcado por estabilidad en activos clave, ajustes en leyes de mineral y gestión de costos. En el informe preliminar, la compañía destacó que el ejercicio se desarrolló bajo una estrategia de disciplina de capital, control de costos y priorización de activos de alta calidad.

CG