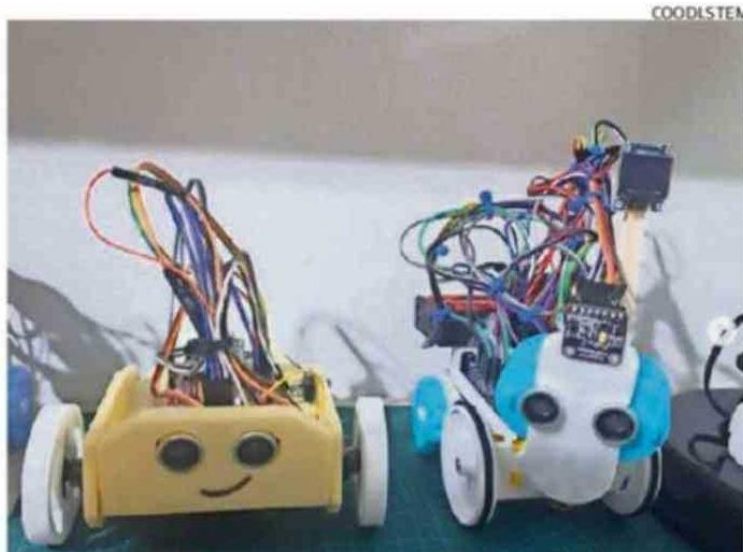




Los autómatas fomentan la resolución de problemas al armarlos.

Diseñan kit escolar para crear pequeños robots

Las piezas de COODI fueron hechas con impresión 3D, lo que abarata su costo.

Expertos a nivel mundial coinciden en que la curiosidad por la ciencia y la tecnología debe ser estimulada desde la niñez, con herramientas accesibles y adaptables, como "COODI: interfaz robótica para promover las competencias STEAM en educación básica", desarrollado por la Pontificia Universidad Católica de Valparaíso (PUCV).

STEAM es la abreviatura en inglés de Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Artes y Matemática, es decir, el conjunto de habilidades básicas para el pensamiento crítico.

En este contexto, COODI es un kit de robótica educativa diseñado bajo el concepto "hágalo usted mismo", que permite a los estudiantes comenzar en la programación

informática y avanzar mediante código básico, hasta la inteligencia artificial (IA) y el Internet de las cosas (IoT), ya que el proceso termina en la construcción de robots.

El sistema fue fabricado mediante impresión 3D, lo que baja su costo, y la programación está basada en la plataforma Arduino, que permite que los estudiantes armen y desarmen los prototipos.

"La idea es que, si se daña el cerebro del robot, por ejemplo, se pueda fácilmente quitar y reemplazar una pieza para seguir funcionando", señaló la académica de Ingeniería Informática, Sandra Cano, junto con destacar que COODI funciona con tarjetas de programación, para zonas sin conectividad.