



LOS AUTÓMATAS FOMENTAN LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS.

Diseñan kit escolar para crear pequeños robots

Expertos a nivel mundial coinciden en que la curiosidad por la ciencia y la tecnología debe ser estimulada desde la niñez, con herramientas accesibles y adaptables, como “Coodi: interfaz robótica para promover las competencias STEAM en educación básica”, desarrollado por la Pontificia Universidad Católica de Valparaíso (PUCV).

STEAM es la abreviatura en inglés de ciencia, tecnología, ingeniería, artes y matemática, es decir, el conjunto de habilidades básicas para el pensamiento crítico.

En este contexto, Coodi es un kit de robótica educativa diseñado bajo el concepto “hágalo usted mismo”, que permite a los estudiantes comenzar en la programación informática y avanzar mediante código básico, hasta la inteligencia artificial (IA) y el internet de las cosas (IoT), ya que el proceso

termina en la construcción de robots.

El sistema fue fabricado mediante impresión 3D, lo que baja su costo, y la programación está basada en la plataforma Arduino, que permite que los estudiantes armen y desarmen los prototipos.

“La idea es que, si se daña el cerebro del robot, por ejemplo, se pueda fácilmente quitar y reemplazar una pieza para seguir funcionando”, señaló la académica de Ingeniería Informática, Sandra Cano, junto con destacar que Coodi funciona con tarjetas de programación, para zonas sin conectividad.

En su sitio web, es indicado como un “ecosistema inclusivo de robótica educativa que impulsa la equidad, el pensamiento computacional y las habilidades del siglo XXI desde edades tempranas, con un enfoque STEM+AI”. 