

Jóvenes ganaron en concurso de crear videojuegos con impacto social

En su tercera edición en Chile, las Olimpiadas de Tecnología organizadas por la Fundación NTT DATA convocó a más de 200 niñas y niños de todo el país, quienes desarrollaron proyectos que potencian la creatividad, el pensamiento computacional y el compromiso con su entorno. Los finalistas desarrollaron videojuegos que abordaron temáticas como el cuidado del medioambiente, la inclusión, la seguridad y la salud, demostrando que la innovación también puede nacer desde la imaginación entre la niñez mediana y la adolescencia. Los participantes, de entre 9 y 14 años, usaron la plataforma Scratch para ampliar sus destrezas digitales de manera divertida y accesible. Así, además de aprender programación, desarrollaron habilidades clave como la creatividad, el pensamiento crítico, la comunicación, la curiosidad, la resiliencia y el trabajo en equipo. Los ganadores fueron Gabriel Gallardo con su proyecto llamado "Against Corruption" y Aurora Calderón con "Un marciano en la Tierra".