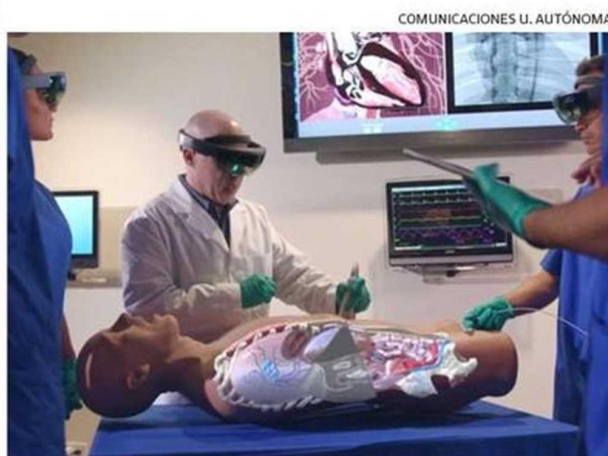


Fecha: 10-01-2022
 Medio: El Austral de la Araucanía
 Supl.: El Austral de la Araucanía
 Tipo: Actualidad

Pág.: 7
 Cm2: 176,6
 VPE: \$ 274.396

Tiraje: 8.000
 Lectoría: 16.000
 Favorabilidad: ☐ No Definida

Título: Universidad Autónoma prepara instalación de moderno laboratorio de realidad virtual



EL ESPACIO PERMITIRÁ ACCEDER A TECNOLOGÍAS EMERGENTES EN EL ÁMBITO DE LA VISUALIZACIÓN E INTERACCIÓN EN AMBIENTES DIGITALES.

Universidad Autónoma prepara instalación de moderno laboratorio de realidad virtual

AVANCE. *Diversas unidades académicas accederán a tecnologías emergentes.*

El primer piso del Edificio K de la Universidad Autónoma de Chile, en Temuco, será el lugar donde prontamente abrirá sus puertas el moderno Laboratorio de Digitalización y Visualización (DVR Lab), espacio de exploración multidisciplinario que permitirá a estudiantes y académicos tener acceso a tecnologías de vanguardia.

Escanear una construcción patrimonial para hacer un análisis crítico de su estado de conservación o recrearlo digitalmente y poder recorrerlo utilizando lentes de realidad virtual, o simular una intervención clínica sobre un cuerpo digital utilizando lentes de realidad aumentada, son algunas de las acciones que a partir de este año podrán realizar en la casa de estudios.

El vicerrector de sede, doctor Emilio Guerra, señaló que “a disposición de nuestros alumnos y cuerpo docente es-

tará esta tecnología disruptiva para ser incorporada a la formación. El laboratorio será un lugar de exploración y vinculación, poniendo a disposición del ecosistema herramientas de avanzada en modelación, visualización, escaneo y producción de modelos e información digitales. Esta tecnología abre un nuevo campo de exploración para nuestros académicos y estudiantes, permitiéndoles trabajar con tecnología de vanguardia desde el pregrado y entregando experiencias educativas adaptadas a los ambientes virtuales emergentes”.

El laboratorio tendrá como objetivo proporcionar a académicos y estudiantes acceso a tecnologías emergentes en el ámbito de la visualización e interacción en ambientes digitales aplicables a la arquitectura, la construcción, el diseño, la ingeniería, la salud y otras áreas. 