

CON LAS ESTRUCTURAS SE BUSCA REFORZAR LA SEGURIDAD EN TIEMPO REAL:

Arica estrena red de postes inteligentes para monitorear y denunciar delitos en la vía pública

Botón de pánico, intercomunicador y altavoz digital, además de una cámara de 180°, brazo con cámara 360° y un sistema de iluminación con cobertura de 360°. Todo lo anterior forma parte del equipamiento del primero de una red de monopostes inteligentes que comenzaron a ser instalados en el centro de Arica, y también en lugares catalogados como "críticos" por sus altos niveles de delincuencia.

El objetivo de la iniciativa, activada por el municipio en forma piloto en un concurrido parque, es apoyar las labores preventivas y de vigilancia de guardias municipales y de operativos policiales, además de aumentar la sensación de seguridad ciudadana y facilitar que personas víctimas de delitos, o que estén en peligro de lo anterior, soliciten ayuda y tengan



MUNICIPALIDAD DE ARICA

DISPONIBLES.— Ya fue instalado uno y hay otros dos a los que falta conectar.

respuesta a la brevedad.

La instalación de la red de dispositivos tendrá una inversión inicial que supera los \$76 millones. Estarán operativos durante las 24 horas del día y, luego de un período de marcha blanca que incluirá una evaluación, serán

instalados en otros espacios públicos, como la costanera, playas, avenidas y calles, sobre todo las de alta afluencia de personas. Además, estarán conectados a una central de operaciones que coordinará la recepción de las denuncias y casos, para luego derivarlos a las policías o al departamento de seguridad municipal, según corresponda.

Otros dos monopostes ya están siendo instalados en una plaza del casco antiguo, aledaña a la catedral de la ciudad. También está en proyecto la instalación de nuevas unidades cerca de establecimientos educacionales.

Según Ana Barbeito, dirigente del comercio detallista local, la iniciativa "va a ser de gran importancia para mantener este lugar seguro y es lo que necesitamos; mejorar la parte turística y económica".