



Los integrantes del equipo Wall-E, del Colegio San Ignacio de Calama, viajaron a mediados de mayo a Sudáfrica, en donde fueron galardonados con el premio "Estrella en Ascenso".

GANADORES LOCALES DE FIRST LEGO LEAGUE:

# Escolares chilenos se lucen en diversos torneos internacionales de robótica

Estados Unidos, Grecia, Sudáfrica y Australia acogen competencias a las que seis equipos nacionales han debido viajar, en lo que va del año, o lo harán para representar al país con talento, innovación y perseverancia. Para quienes quieran vivir esta experiencia, ya están abiertas las inscripciones para una nueva edición de esta iniciativa que fomenta la ciencia y la tecnología. **c. GONZÁLEZ**

**"V**iajar a Sudáfrica y ver nuestra bandera flamear entre más de 40 países fue una experiencia inolvidable. Competir, compartir con otras culturas y recibir el premio 'Estrella en Ascenso' marcó un antes y un después para nuestro equipo", cuenta Sebastián Ocaranza, coach del equipo Wall-E del Colegio San Ignacio de Calama.

Este es uno de los seis equipos que han tenido que representar al país en torneos de robótica internacional, luego de llegar el año pasado a la final nacional del First Lego League (FLL), el programa de robótica más grande del mundo y en el que participan más de 110 naciones.

El objetivo es inspirar a estudiantes de 9 a 16 años a explorar la ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas (áreas agrupadas en el acrónimo STEM, en inglés), mediante la creación de un robot. En forma paralela, deben generar un proyecto de innovación que ayude a resolver un problema del mundo actual.

A nivel local, en 2024 participaron más de 2.300 alumnos de todo Chile, agrupados en 322 equipos de las 16 regiones del país.

"El programa comenzó en Chile en 2007; es decir, llevamos ya 18 años motivando la creatividad, el pensamiento crítico y el trabajo en equipo en los estudiantes. Muchos de ellos luego han ingresado a carreras STEM", dice Kirstin Engemann, directora ejecutiva de la Fundación SparkTalents, entidad que organiza el torneo en el país.



Este objetivo tiene como propósito garantizar una educación inclusiva, equitativa y de calidad para todos, y promover oportunidades de aprendizaje permanente.

Hasta el 31 de julio estarán abiertas las inscripciones para participar de este programa en 2025, en dos categorías: FLL Explore (6 a 10 años) y FLL Challenge (9 a 16 años). Este año, el desafío se llama "Unearthed", enfocado en la arqueología y cómo la tecnología entrega ayuda a la exploración e investigación en este campo.

Como en cada edición, luego de avanzar en torneos regionales, los mejores equipos llegarán a la gran final nacional, el 7 de diciembre. Allí se definen los ganadores para las distintas categorías.

## TRABAJO DURO

Ese fue el camino que en 2024 siguieron los seis equipos ganadores (cada uno con diez miembros) que durante estos meses han representado al país en torneos internacionales de robótica.

"Nos llena de orgullo ver cómo representan a Chile con creatividad, empatía y liderazgo. Este tipo de experiencias no solo transforma sus trayectorias educativas, sino que también fortalece la visión de un país que cree en el potencial de sus jóvenes", sentenció Engemann.

En abril, el equipo R2D2, de la Escuela Industrial Superior de Valparaíso, viajó hasta Houston (EE.UU.); a comienzos de mayo, el equipo Tech Master Edubotic, de Arica, aterrizó en Corinto (Grecia), y a final de ese mes, los miembros de Bunki Suru, del Colegio Patricio Lynch de Valparaíso, hicieron lo suyo en Long



Beach (EE.UU.).

A mediados de mayo también viajaron los integrantes del equipo Wall-E de Calama a Ciudad del Cabo (Sudáfrica), donde fueron galardonados con el premio "Estrella en Ascenso", una distinción que resalta el potencial sobresaliente del equipo para el futuro.

La semana pasada, el equipo The Mainstream, del Colegio San Jorge, de Talca, compitió en Massachusetts (EE.UU.), donde ganó el premio "Mejor Diseño Robot" entre más de 100 equipos de diferentes partes del mundo.

En tanto, en julio, los miembros de Entuercas, del Colegio Básico San Vicente, de Talcahuano, esperan viajar a Sidney (Australia), pero aún están a la espera de conseguir lo que les falta de financiamiento.

Si bien el torneo les da la posibilidad de participar en estas competencias en el exterior, la mayoría de los equipos debe autogestionar los recursos necesarios para cubrir sus gastos. "Los chicos trabajan duro. La experiencia que viven es lo más importante; todos vuelven con más ganas de seguir aprendiendo. La idea es potenciar futuros talentos en ciencia y tecnología", precisa Engemann.

Gracias al apoyo de diferentes organizaciones —como Bechtel, 3M, Google y Dow—, cada año se dispone de becas para equipos con talento, pero de colegios vulnerables o con menos oportunidades, agrega. "Gracias a estos apoyos, logramos reducir brechas y llevar First Lego League a estudiantes en todas las regiones de Chile, muchos de ellos viviendo su primera experiencia en robótica".

Para más información sobre cómo colaborar, así como para inscribirse y participar en el programa este año, se puede escribir al correo [hola@sparktalents.org](mailto:hola@sparktalents.org) o a través de la cuenta de Instagram @sparktalents.

**En Houston** (EE.UU.) el país fue representado por el equipo R2D2, de la Escuela Industrial Superior de Valparaíso.