

# Empresa de videojuegos de O'Higgins es premiada en Game Developers Conference 2026

Con el apoyo de ProChile empresa participó en este importante evento internacional que reúne a desarrolladores y publishers de todo el mundo. El galardón representa un hito en el sector y contribuye a la proyección global del talento y la industria de videojuegos del país.

**D**reams of Heaven Games, estudio de la Región de O'Higgins que formó parte de la delegación chilena en la Game Developers Conference (GDC) 2026, uno de los encuentros más relevantes del mundo para la industria de videojuegos en San Francisco (EE.UU.), fue galardonado en la categoría "Player's Choice" de los "Latinx Game Awards" por su juego "Stay With Me! Alien Abduction Story".

El reconocimiento fue otorgado destacando su creatividad y creciente alcance internacional.

"El premio para nosotros tiene un valor inexplicable, es la primera vez que ganamos algo así, y es increíble que sea en relación al primer evento

o feria de videojuegos a la que pudimos asistir, sobre todo teniendo en cuenta que es un premio que dan los jugadores, que entrega totalmente la comunidad, cuenta Nahir de Jesús Fajardo Hernández, CEO y Productora de Dreams of Heaven Games.

Asimismo, agrega que "al venir de un país que está "encerrado" geográficamente y de una zona que no tiene tanta accesibilidad, se nos dificultaba ver o identificar el impacto que puede llegar a tener uno de nuestros desarrollos, y aunque obviamente siempre habíamos soñado con recibir alguna distinción, siempre se había quedado ahí, en un sueño; por otra parte, no teníamos idea de que estábamos en una categoría y menos aún, ¡que la ganaríamos! Fue totalmente

una sorpresa",

Para Sofia Silva, Directora Regional de ProChile O'Higgins, "este importante reconocimiento es, sin duda, un estímulo para que más creadores y empresas del sector vean las oportunidades de desarrollo en nuevos mercados. Estamos muy contentos con este premio a Dreams of Heaven Games y por supuesto que refuerza el posicionamiento internacional de este sector creativo nacional".

A la feria Game Developers Conference asistió una delegación de 19 estudios, 6 apoyadas por ProChile y 13 por el gremio VG Chile, quienes participaron en actividades comerciales, rondas de negocios y showcases.

El trabajo de Dreams of Heaven junto a

ProChile tiene un importante valor y "ha sido un gran pilar", como detalla Nahir de Jesús Fajardo, porque "hemos participado de varias ferias de videojuegos gracias a su apoyo". Asimismo, Fajardo destaca la presencia de Chile en un evento de esta envergadura ya que permite a las empresas participantes "poder mostrar nuestros proyectos y para poder generar networking con otras personas/empresas del sector".

La exportación de servicios ligadas a las industrias creativas rompió récord en 2025, con exportaciones por más de US\$ 100 millones. En ese resultado, los videojuegos destacaron con un crecimiento de 20,9%, el nivel más alto registrado por el sector, alcanzando US\$ 9.5 millones.

