LITORALPRESS

Fecha: 18-11-2021
Medio: El Mercurio
Supl. : El Mercurio - Innovacion
Tipo: Empresarial
Título: **Los Creadores y sus 16 ganadores regionales: Desde apps para traducir la lengua de señas y trazar el covid hasta hamburguesas de grillos**

Pág. : 4
Cm2: 936,5
VPE: $ 12.301.765

Tiraje: 126.654
Lectoría: 320.543
Favorabilidad: No Definida

PREMIO ORGANIZADO POR KODEA, "EL MERCURIO", MEDIOS REGIONALES Y TVN

Los Creadores y sus 16 ganadores regionales: Desde *apps* para traducir la lengua de señas y trazar el covid hasta hamburguesas de grillos

Los 38 estudiantes que conforman los equipos vencedores participarán en diciembre una gran final televisada, en que expondrán sus proyectos ante un jurado experto en innovación, que seleccionará a los tres primeros lugares nacionales.

MARISA COMINETTI

Un avance en la complejidad de los proyectos fue uno de los aspectos que este año destacó el panel de expertos del Premio de Talento Digital, Los Creadores, que revisó en detalle las ideas, soluciones y prototipos presentados por los equipos de escolares de todo Chile que participaron en la quinta versión de esta distinción organizada por Fundación Kodea, "El Mercurio", Medios Regionales y TVN, cuyo objetivo principal es promover y apoyar las mentes creativas de niños y jóvenes.

En una sesión especial realizada a inicios de mes, un grupo de 20 destacados profesionales de los ecosistemas de innovación, emprendimiento, educación y tecnología, tuvo la misión de elegir a los 16 ganadores regionales de este año de un total de 258 equipos compuestos por estudiantes y sus tutores, entre los cuales destacó la alta participación de niñas, con un 51%; mientras que a nivel territorial, las regiones que lideraron en postulaciones fueron la Metropolitana, Biobío, Arica y Los Lagos. En cuanto al tipo de establecimientos, el 12,5% corresponden a colegios particulares, el 50% a colegios subvencionados y el 37,5% a colegios públicos.

Durante la evaluación de los proyectos, los expertos resaltaron también la creatividad de los proyectos que en la edición 2021 estuvieron enfocados, principalmente, en la eficiencia hídrica y la salud, además de temas relacionados con la inclusión, el medioambiente, ciudad inteligente y educación. De hecho, el 43% de las iniciativas correspondió a soluciones de medioambiente, en tanto otro 24% al área salud. La tecnología más usada para armar los prototipos fue Arduino.

VENCEDORES A BOSTON

El potencial de innovación, desarrollo, impacto social y medioambiental fueron los ejes determinantes de los expertos para llegar a los 16 ganadores regionales, quienes ahora pasarán a competir en la gran final, desde donde saldrán los tres campeones nacionales.

Para ello, los equipos viajarán a Santiago la primera quincena de diciembre y participarán de una ceremonia televisada desde los estudios de TVN. Aquí, el grupo vencedor de cada región recibirá un reconocimiento, además de un *gadget* tecnológico y la participación en un *bootcamp*. Además, expondrán sus proyectos ante un jurado y los tres equipos que se impongan a nivel nacional recibirán una mentoría para escalar su proyecto. El primer lugar, asimismo, llevará su proyecto a Boston para presentarlo en el MIT y vivir una experiencia de innovación en Massachusetts.

"Más allá de recibir un reconocimiento, lo que más nos alegra es el hecho de concretar una solución para la comunidad, y para la gran final esperamos crear recuerdos, conocer a otros creadores y adquirir herramientas, para seguir siendo motores de cambios en nuestro entorno. Esta experiencia ha sido mágica y Los Creadores nos han hecho darnos cuenta que si nosotros queremos, podemos hacer cambios verdaderos", destaca Samira Ardiles, alumna del establecimiento The International School Arica, sobre la experiencia de participar en Los Creadores.

Una visión que comparte el equipo del Liceo Fermín del Real Castillo de la Región de O'Higgins: "Estamos agradecidos de todas aquellas personas que nos han apoyado en este proceso y de tener el privilegio de pasar a la última etapa. Por eso, nos seguiremos esforzando para hacerlo incluso mejor, y así mostrar todo nuestro potencial, porque sin duda, es una gran oportunidad y la aprovecharemos lo mejor posible".

Un panel de 20 expertos seleccionó a los equipos que ganaron en cada región del país y que en total suman 38 estudiantes.

ARICA Y PARINACOTA

La docente Saleh Nassar, junto a los estudiantes Samirah Ardiles, Ignacio Riquelme, Martina Talamilla y Sebastián Muñoz, son los creadores de **Blooming Together**, una aplicación gratuita para niños y jóvenes que brinda apoyo emocional para combatir temas de salud mental. Los estudiantes son del The International School Arica.

TARAPACÁ

Ese Mar que te Promete Futuro Esplendor se llama la iniciativa del equipo de cinco alumnos del colegio Diocesano Obispo Labbe, compuesto por los alumnos Andrea Murquio, Esteban Espinoza, Martín Dávila y Josué Cosme, junto al profesor Víctor Flores. El proyecto busca combatir la crisis de sequía hídrica que existe en el país y dar una solución a comunidades rurales, pequeños productores y al medio ambiente, a través del método de riego por capilaridad.

ANTOFAGASTA

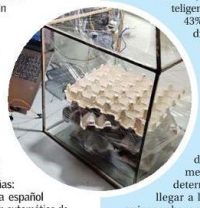
La propuesta de los jóvenes Matilde Tapia y José Tomás de la Peña, del Colegio Ecológico Montessori, y su tutor Gonzalo Tapia se llama **Chiwi-Crick: El alimento del futuro.** Se trata de una hamburguesa a base de proteínas elaboradas con grillos cultivados en granjas semiautomatizadas, que otorga lo necesario al grillo para lograr una crianza sustentable y eficaz.

ATACAMA

Las alumnas Diana Alcota y Magdalena Araya, apoyadas por la docente Evelyn Cerda, crearon **TAI: Difusión de Tecnología, Aprendizaje e Innovación.** Se trata de una aplicación gratuita que permite acceder y compartir material de aprendizaje, herramientas, personas y organizaciones, además de ofrecer instancias como talleres, competencias y actividades.

COQUIMBO

Italk es el desarrollo de la profesora Carolina Ríos y su alumna Mia Santelices, del Amazing Grace English School-Peñuelas. Este facilita la comunicación a personas sordas, sin necesidad de utilizar la lengua de señas, así la persona es capaz de comunicarse armando oraciones únicamente utilizando movimientos faciales, que son procesadas y reproducidas por el dispositivo.



VALPARAÍSO

La alumna Alicia Farías, del Colegio Santa Clara, y su tutora Yaricza Rivas, idearon la aplicación **Club señas: Traductor de lenguaje de señas a español chileno**, la cual permite la traducción automática de la lengua de señas para que los trabajadores no tengan dificultades con clientes que padecen de discapacidades.

METROPOLITANA

Alonso Moyano, apoyado por su tutor Héctor Campos, del Liceo Alexander Fleming de Las Condes, es la mente detrás de **Elrebas: Elemento que Reemplazará al Bastón.** Es una herramienta que permite a las personas en situación de discapacidad visual tener más autonomía al desplazarse, mediante el uso de tres sensores ultrasónicos para sistemas de navegación humana.

O'HIGGINS

Cheúrfe Robots. Así se llama el proyecto de los cuatro jóvenes del Liceo Fermín del Real Castillo: Domingo Pérez, Claudia León, Daniel Marmolejo y Ana María Carrillo. Su propuesta, donde los acompaña la profesora Natalia Navarro, es el diseño de una plataforma robótica educativa que permite la toma de muestras físicas de suelos y fotográficas de especies o productos agrícolas, habilitando servicios que permitan realizar una caracterización del ecosistema agrícola de Chépica y su región.

MAULE

Dos estudiantes el Colegio San Jorge —Valentina San Martín y Pedro Tomás Jiménez— lideran **Can Reflecct: El poder de la lata.** Junto al docente, Jorge Soto, el objetivo es dar un nuevo uso a las latas de aluminio mediante la creación de placas reflectoras de luz solar para mejorar la coloración y maduración de los frutos que necesitan de luz solar directa para terminar su correcto desarrollo, disminuyendo la cantidad de fruta que no cumple con los estándares de exportación y, por tanto, reduciendo así la pérdida de los agricultores.

ÑUBLE

EcoAgua: Dale una segunda oportunidad al agua que desechas, es el nombre de la iniciativa de Gaspar Salvador Beard, Sophia Carreño, Cristóbal Díaz y Francisca Salazar, alumnos del Liceo Bicentenario de Excelencia Polivalente San Nicolás, más Jorge Galdamez como tutor. Su foco es la reutilización de aguas grises y con desechos en los alcantarillados comunes, que ayudaría al ahorro de agua potable de entre un 30% y 45%.

BIOBÍO

Del Liceo Bicentenario de Excelencia Industrial Federico Schwager son los cuatro jóvenes que idearon **Ethanol O.** La propuesta de Aram Meza, José Manuel Núñez y Carlos Heredia, consiste en un sensor que detecta alcohol en el aliento de una persona que quiere conducir, y al detectar niveles por encima de lo permitido por la ley bloquea el encendido del vehículo. El tutor es Jeremías Jara.

LA ARAUCANÍA

Cuidémonos es una aplicación que ayuda en la trazabilidad de casos covid-19 guardando la ubicación del usuario y si este reporta estar contagiado se le notifica a las personas que estuvieron cerca de él. También tiene una función para enfermedades de transmisión sexual. Pertenece a Sebastián Monteiro y su profesor Carlos Pérez, del Colegio Particular Wolfgang Amadeus Mozart.

LOS RÍOS

Paula Pizarro y Carlos Silva, del Liceo Antonio Varas, son los creadores de **Simov: Sistema de Monitoreo Volcánico para tu Comunidad.** Junto a su docente Jeanette Campos, trabajaron en un sistema de detección de cambios en el aire mediante el material particulado, el cual a través de una aplicación puede alertar a la comunidad de la actividad inminente de un volcán.

LOS LAGOS

Cámara Tecnológica de Germinación para la Conservación de la Biodiversidad. Ese es el nombre de la iniciativa del estudiante Vicente Naour Cheuquepil, del Liceo Galvarino Riveros Cárdenas, y de su tutor Claudio Naour López. Este protege semillas y sus germinaciones de condiciones externas desfavorables generando un ambiente propicio para aportar a la variedad genética de las especies.

AYSÉN

En la escuela rural con internado Río Blanco surge **Huemul Safe: Sistema de alerta para evitar el atropello de huemules,** de la mano de dos talentos escolares: Bárbara Denis Reyes y Marcelo Llanquín, apoyados por el profesor Patricio Muñoz. Este proyecto busca proteger a los huemules a través de un collar de monitoreo conectado de forma remota a una baliza que da aviso temprano a los conductores para alertarlos.

MAGALLANES

La ciudad inteligente es el concepto que abordan las alumnas Lucía Díaz y María Paz Matamala, del Liceo Juan Bautista Contardi, con **The Smart Walk.** El proyecto, donde las acompaña el docente Rodrigo Ponce, consiste en crear energía al caminar por baldosas con tecnología de paneles solares y centros con baterías eléctricas, lo que permite iluminar el camino con un bajo costo y amigable con el medioambiente.