

Menor de 6 años fue reanimada tras casi morir ahogada en la playa de Frutillar

MUY GRAVE. Quedó internada en la Unidad de Pacientes Críticos (UPC) Pediátrica del Hospital de Puerto Montt.

Una emergencia se registró el domingo último en la playa de la costanera de Frutillar, balneario habilitado para el baño recreacional, cuando una niña de sólo 6 años estuvo a punto de morir ahogada.

El equipo de salvavidas municipal, junto a personal de Seguridad Pública, Bomberos y paramédicos del Samu actuaron de forma coordinada para sacar a la menor del agua.

En la misma arena, realizaron maniobras de reanimación cardiopulmonar (RCP) para restablecer sus signos vitales.

Álvaro Almonacid, encargado de Emergencia de Frutillar, destacó que la "rápida respuesta del equipo fue clave para enfrentar esta situación".

Tras ser estabilizada en el

lugar, la niña fue trasladada al Hospital de Puerto Montt.

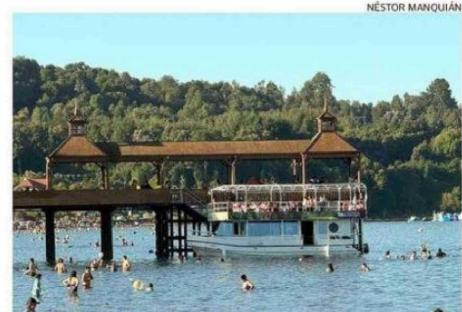
EN LA UPC

Según el último reporte médico, la menor quedó internada en la Unidad de Pacientes Críticos (UPC) Pediátrica. Su estado es grave. El diagnóstico confirmado es asfixia por inmersión, por lo que las próximas horas serán determinantes para evaluar su evolución.

El doctor Nicolás Mena, médico urgenciólogo del Hospital de Puerto Montt, advirtió sobre la importancia de la prevención y el conocimiento de maniobras de rescate para evitar desenlaces fatales o secuelas permanentes derivadas de la asfixia por inmersión.

El doctor Mena hizo especial énfasis en que la de la reanimación técnica debe adaptarse según la edad del afectado para ser efectiva y segura.

"En el caso de los niños, el



NÉSTOR MANQUIÁN

REPLETA DE BAÑISTAS ESTUVO EL DOMINGO LA PLAYA DE FRUTILLAR.

procedimiento mantiene la prioridad en la oxigenación, iniciando siempre con las ventilaciones de rescate", precisó.

Aclaró que "lo que cambia es la fuerza de la compresión,

En los lactantes se hace con dos dedos; en niños más grandes, con una o con las dos manos". El objetivo es mantener el masaje cardíaco y las ventilaciones de forma constante. **CG**