

En una nueva jornada de cultura “Friki UMAG”

Aficionados de videojuegos revivieron temáticas “retro”

● Tercera versión de la feria logró reunir a grandes y pequeños, además de reunirlos entorno a emblemáticos personajes de décadas pasadas.

Christian Jiménez

cjimenez@elpinguino.com

Juegos de mesas, muestra de coleccionistas de figuras de series de dibujos animados y videojuegos con temáticas “retro” fueron exhibidos en una nueva versión de “Friki UMAG”, en el patio techado de la Facultad de Ingeniería de la casa de estudios.

El evento fue organizado una vez más por la agrupación “Frikigonia”, que reunió a más de 20 expositores ligados a dicho ocio y que hoy, producto de sus compilaciones, se han convertido en referentes locales de la conservación en el consciente colectivo de personajes y sagas emblemáticas de décadas pasadas.

Los videojuegos con temáticas retro acaparó la atención de grandes y pequeños asistentes a la actividad. Aquellos que en sus tiempos fueron disfrutados



Los videojuegos reunió a grandes y pequeños en la feria.

en Atari o el Súper Nintendo, ayer pudieron volver a jugar en consolas, aunque no dejando atrás ese toque a la época con televisores antiguos, extintos en el mercado.

La primera versión de “Frikigonia” se realizó en la Galería Roca en 2025 y logró

reunir en su primera versión a cerca de 25 participantes, entre ellos coleccionistas de videojuegos, juguetes, figuras, dioramas, cómics, objetos retro, juegos de mesa, vinilos e ilustradores.

En tanto, su segunda versión fue el 31 de enero de este año, con la participación de 30

expositores y sumando además a emprendimientos regionales relacionados con colecciones y productos frikis.

Tras esta importante adhesión e interés por parte de la comunidad, los organizadores evaluarán el desarrollo de una futura edición.