

SU CEO, JUAN REYES, CREE QUE ESO GENERARÁ MAYOR CONCIENCIA DE LOS RIESGOS LABORALES

Yoy Simulators: “Las empresas en el futuro van a empezar a simular cada vez más accidentes”

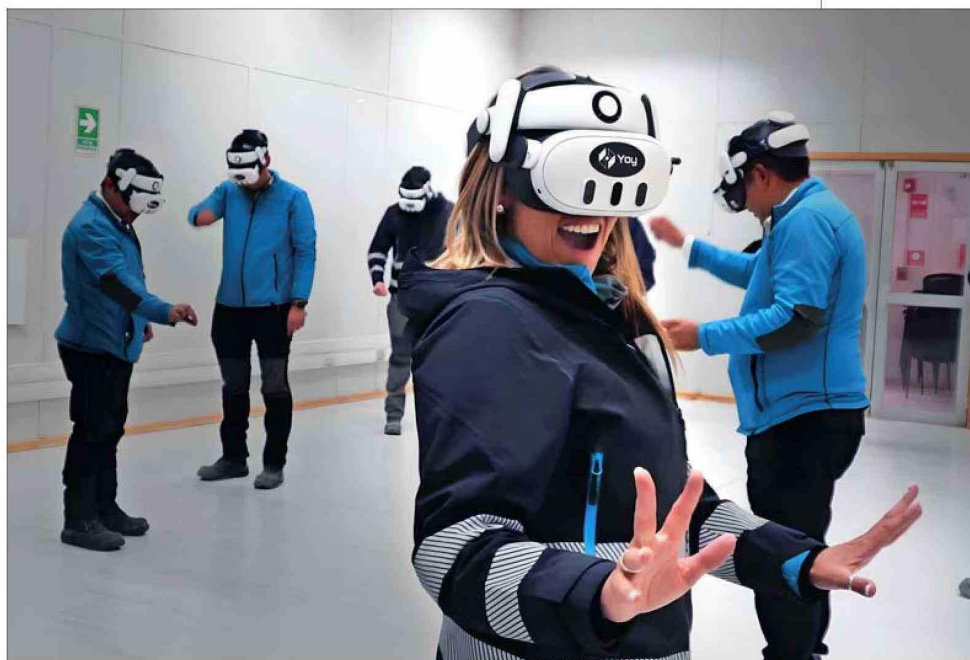
La empresa chilena fabrica simuladores industriales para capacitación que permiten enseñar desde cómo utilizar un extintor hasta cómo trabajar con explosivos o manejar un camión minero. **SOFÍA MALUENDA**

En una sala cerrada, un grupo de gerentes de la industria minera toma decisiones en un turno nocturno simulado. Una de ellas termina con la muerte de un trabajador virtual. La crisis no es real, pero el entrenamiento sí: así es como Yoy Simulators está utilizando simulaciones inmersivas para evaluar cómo deciden los ejecutivos bajo presión y si sus decisiones se alinean con los lineamientos de la compañía.

“Nosotros podemos concluir, por ejemplo, que de este grupo de quince, veinte gerentes, un 20% tomó una decisión tan mala que murió alguien. Y nosotros, en el ejercicio, hacemos que ellos vivan el accidente. Nos hemos hecho expertos en simular accidentes, y por eso grandes compañías multinacionales nos buscan, porque nosotros le pegamos no solamente a la mente, al cerebro; también le pegamos a la emoción. De hecho, yo he escuchado todos los tipos de garabatos que te puedes imaginar, porque la gente se exalta”, relata Juan Reyes, CEO de Yoy Simulators, empresa chilena que fabrica simuladores industriales para capacitación que permiten enseñar desde cómo utilizar un extintor hasta cómo trabajar con explosivos o manejar un gran camión minero.

“A través de realidad virtual logramos crear simuladores compactos, que permiten convertir cualquier lugar en un centro avanzado de entrenamiento industrial. Podemos entrenar a varias personas simultáneamente con simulación avanzada, lo cual era económicamente inviable previo a la aparición de la realidad virtual”, explica el CEO de la empresa con base en Viña del Mar.

“Nuestra hipótesis es que las empresas en el futuro van a empezar a simular cada vez más accidentes, y la gente va a tener mayor conciencia y



vamos a poder reducir la fatalidad que hay en la industria”, asegura.

Eso sí, aclara el emprendedor, no solamente son una empresa que hace mundos virtuales y *software* para simular, sino que también producen *hardware* localmente: “Simulamos palancas para perforadoras y creamos simuladores, y somos reconocidos internacionalmente”. Si bien minería es un fuerte, también trabajan con otras industrias, como construcción o energía.

ACCESO A TECNOLOGÍA DE META

Uno de sus hitos recientes, explica Reyes, fue el acceso a una tecnología exclusiva de Meta. “Meta tiene una plataforma que permite administrar

sus lentes de realidad virtual de forma masiva, y esa plataforma no está hoy día habilitada para Latinoamérica”, contextualiza. Así, en un proyecto en conjunto con DuocUC, Entel, ACHS y Meta, habilitaron 180 lentes de realidad virtual que se usarán en entrenamientos de los estudiantes de telecomunicaciones de la casa de estudios.

“Hoy día estamos en un punto donde la tecnología está en la madurez correcta, las compañías están estresadas porque necesitan más gente, más personal técnico y tienen que mejorar su capacitación. El mundo necesita más minerales, estamos en el país mayor productor de cobre del mundo, entonces, esas variables se conjugan y no podríamos estar en mejor posición, en mejor momento para este negocio”, asegura.

Pueden entrenar a varias personas simultáneamente con simulación avanzada.