

Fecha: 14-06-2025
 Medio: Diario Austral Región de Los Ríos
 Supl.: Diario Austral Región de Los Ríos
 Tipo: Noticia general
 Título: Comenzó evento sobre la industria de los videojuegos

Pág.: 19
 Cm2: 471,9

Tiraje: 4.800
 Lectoría: 14.400
 Favorabilidad: ☐ No Definida

Comenzó evento sobre la industria de los videojuegos

VALDIVIA. Ayer se desarrolló seminario. Hoy habrá música en el Cervantes.

En dependencias del Centro Nuevo Taboada de Valdivia y con más de 500 inscritos, se realizó ayer el Seminario Internacional de Industria de Videojuegos, organizado por la Universidad Santo Tomás Valdivia en el marco del proyecto FIC-R Start: creando industria para el sector videojuegos en la Región de Los Ríos, financiado por el Fondo para la Innovación y Competitividad FIC-R del Gobierno Regional de Los Ríos.

La actividad consideró diversas exposiciones de expertos nacionales y extranjeros, quienes abordaron temas como el posicionamiento de la música nacional en la industria, aspectos tributarios, la importancia de la diversificación de la matriz productiva de Los Ríos y los avances de tres proyectos en desarrollo.

Además hubo un workshop donde empresas mostraron sus propuestas y espacio para networking.

Entre los invitados estuvieron Jorge Bedoya, de Colombia; Eliana Prada, del BiD y también Eva Reistad, ganadora del Grammy y quien ha trabajado con el célebre compositor alemán de música de películas Hans Zimmer.

En el contexto del seminario es que hoy se realizará un Festival de Música de Videojuegos con obras de compositores chilenos, en el Teatro Regional Cervantes.

Las piezas serán interpretadas por la Orquesta Filarmónica de Los Ríos. Y las entradas ya están agotadas.

500

personas se inscribieron para participar en el seminario que se realizó ayer en el Centro Nuevo Taboada. Hoy habrá un concierto y las entradas están agotadas.



AUTORIDADES REGIONALES Y DE LA UST, ENCABEZADAS POR EL GOBERNADOR LUIS CUVERTINO Y LA RECTORA LAURA BERTOLOTTO, INAUGURARON LA ACTIVIDAD. MIGUEL ÁNGEL BUSTOS/UNO NOTICIAS



MIGUEL ÁNGEL BUSTOS/UNO NOTICIAS



EVA REISTAD, INGENIERA EN SONIDO PARA MÚSICA, TELEVISIÓN Y VIDEOJUEGOS, FUE UNA DE LAS EXPOSITOAS. MIGUEL ÁNGEL BUSTOS/UNO NOTICIAS



MIGUEL ÁNGEL BUSTOS/UNO NOTICIAS



MIGUEL ÁNGEL BUSTOS/UNO NOTICIAS

LA ACTIVIDAD INCLUYÓ UNA EXPOSICIÓN. ROMY VALENTA, ENCARGADA DEL PROYECTO Y JUAN JOSÉ NEGRONI, DECANO DE LA FACULTAD DE INGENIERÍA UST EXPLICARON ALCANCES DEL EVENTO.